TECHNICAL HANDBOOK
KELOMPOK UMUR 14 – 16 PA PI
(SETELAH TECHNICAL MEETING)

A. PERATURAN UMUM

1. Keputusan panitia penyelenggara bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.
2. Selain tim yang bertanding, panitia, petugas pertandingan yang sedang bertugas, serta tim medis, tidak diperbolehkan memasuki lapangan pertandingan dan area yang telah ditentukan oleh panitia penyelenggara.
3. Panitia penyelenggara akan menyediakan 1 doz botol air minum bagi setiap tim pada setiap game.
4. Semua peserta wajib bersedia apabila panitia meminta pemberian ulasan untuk keperluan media.
5. **Waktu dan Tempat Pertandingan**
   a. **Tanggal pelaksanan : 10 Oktober – 22 November 2026**
   b. **Hari Pelaksanaan : Hari Jumat, Hari Sabtu, dan Hari Minggu**
   c. **Tempat Pelaksanaan: Positive Impact Arena – Roof Top City of Tomorrow Mall.**
   d. **Waktu Pelaksanaan :**
      i. **Hari Jumat 16:00– 22:00 WIB.**
      ii. **Hari Sabtu dan Hari Minggu 07:00 – 22:00 WIB.**
6. **Peserta**
   a. **Batas Maksimal Tim Peserta:**
      i. **Setiap tim wajib mendaftarkan minimal 10 orang hingga maksimal 18 orang pemain, dengan didampingi oleh 2 orang pelatih dan 3 orang ofisial. Meskipun total pendaftaran pemain mencapai maksimal 18 orang, jumlah pemain yang diperbolehkan hadir dan masuk dalam daftar susunan pemain pada setiap pertandingan hanya dibatasi maksimal 12 orang saja.**
   b. **Syarat Pemain Di Dalam Tim:**
      i. Sudah **terverifikasi** di website **basketyuk.id**.
      ii. Status pemain harus **jelas (tidak dalam sengketa klub lain).**

iii. Maksimal Umur untuk **KU 14 PA** adalah **14 tahun** per tahun 2026 (**kelahiran 2012**) berjenis kelamin **Putra dalam 1 (Satu) tim.**

iv. Maksimal Umur untuk **KU 14 PI** adalah **14 tahun** per tahun 2026 (**kelahiran 2012**) berjenis kelamin **Putri dalam 1 (Satu) tim.**

v. Maksimal Umur untuk **KU 16 PA** adalah **16 tahun** per tahun 2026 (**kelahiran 2010**) berjenis kelamin **Putra dalam 1 (Satu) tim.**

vi. Maksimal Umur untuk **KU 16 PI** adalah **16 tahun** per tahun 2026 (**kelahiran 2010**) berjenis kelamin **Putri dalam 1 (Satu) tim.**

vii. **Setiap pemain diperbolehkan mengikuti lebih dari 1 (satu) kategori umur dan diperkenankan untuk bertanding lintas kategori selama 1 klub dan kategori umur memenuhi syarat.**

viii. Registrasi ulang wajib dilakukan oleh setiap tim (Pelatih, Ofisial, dan Pemain) di lokasi pertandingan dengan menunjukkan E-ID Card, paling lambat 1 (satu) jam sebelum waktu pertandingan yang telah dijadwalkan oleh panitia.

7. Syarat Peserta

a. Untuk pelatih, official dan pemain harus terdaftar, terverifikasi dan masuk dalam tim yang berlaga di **FFS 2026** melalui website ***basketyuk.id*** dan muncul di halaman web event.

b. Setelah ***Technical Meeting*** daftar nama dan nomor jersey pemain **DILARANG BERUBAH** termasuk pada saat bermain.

c. Membayar biaya pendaftaran sebesar **Rp 5.000.000,-**

d. Pendaftaran dan Konfirmasi Pembayaran tim melalui website **basketyuk.id**.

e. Minimal per tim akan bermain sebanyak **3x Games.**

B. PERATURAN PERTANDINGAN KHUSUS

1. Sistem Kompetisi

a. Sistem yang digunakan pada kompetisi **FFS 2026** untuk kategori **KU 14 – KU 16 PA-PI** adalah sistem pool atau setengah kompetisi dengan penentuan format disesuaikan berdasarkan jumlah peserta yang terdaftar pada setiap kategori.

b. Untuk tim yang mengirimkan lebih dari 1 (satu) tim, tidak boleh berada pada dalam 1 (satu) pool yang sama. Untuk pembagian dan penjelasan mengenai drawing akan dijelaskan lebih lanjut pada saat ***technical meeting***.

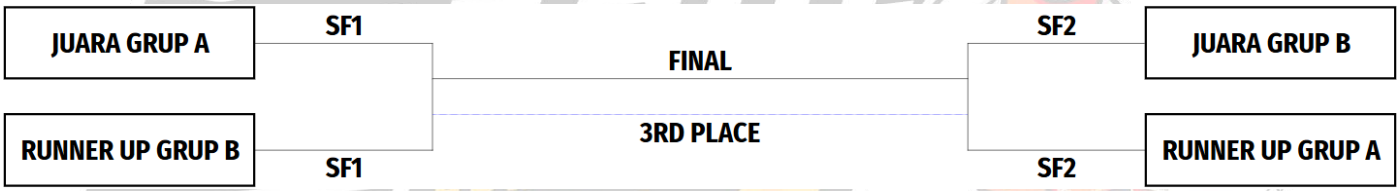
2. Sistem Kompetisi KU 14 PA

a. Sistem yang digunakan pada kompetisi FFSL 2026 adalah sistem pool.

b. Jumlah peserta yang terdaftar pada kategori KU 14 PA adalah sebanyak 8 (delapan) tim yang akan dibagi menjadi 2 (dua) pool dan terdiri dari 4 (empat) tim.

c. Tim yang akan lolos ke fase semifinal adalah 4 (empat) tim yang terdiri dari 2 (dua) juara grup dan 2 (dua) runner up grup.

d. Untuk menentukan bagan pool, akan menggunakan sistem *drawing* pada saat *technical meeting.* Bagan playoffs akan ditentukan dengan pertemuan silang.



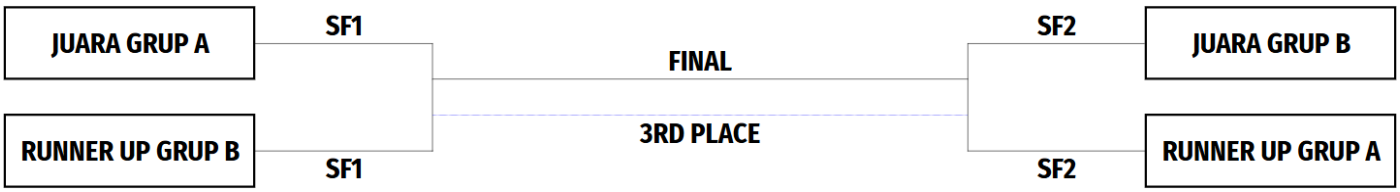
3. Sistem Kompetisi KU 16 PA

a. Sistem yang digunakan pada kompetisi FFSL 2026 adalah sistem pool.

b. Jumlah peserta yang terdaftar pada kategori KU 16 PA adalah sebanyak 8 (delapan) tim yang akan dibagi menjadi 2 (dua) pool dan terdiri dari 4 (empat) tim.

c. Tim yang akan lolos ke fase semifinal adalah 4 (empat) tim yang terdiri dari 2 (dua) juara grup dan 2 (dua) runner up grup.

d. Untuk menentukan bagan pool, akan menggunakan sistem *drawing* pada saat *technical meeting.* Bagan playoffs akan ditentukan dengan pertemuan silang.



4. **Sistem Pertandingan**

a. Peraturan yang digunakan pada kompetisi adalah **Peraturan FIBA Tahun 2026 (Non-IRS)** serta peraturan pertandingan yang disesuaikan dengan **FFS 2026.**

b. Waktu menggunakan 4 x 10 menit bersih.

c. Untuk waktu pemanasan sebanyak **10 menit** pertama dan **5 menit** untuk ***Half-Time***.

d. **Defense**

- KU 14, Wajib Man to Man. Tidak diperkenankan Zone Defense.
- KU 16, Defense Bebas.

e. Tim tidak diperbolehkan untuk ***Walk Out*** **(WO).**

f. Untuk pelatih wajib mempunyai minimal Lisensi C dan terverifikasi di Basketyuk.id.

g. Semua tim **WAJIB** tiba di lapangan **60 menit** sebelumnya dari jadwal yang telah ditentukan.

h. Pertandingan akan dimulai tepat sesuai jadwal yang telah ditentukan, dan waktu toleransi yang diberikan adalah **10 menit** dari jadwal yang ditentukan. Apabila telah melebihi toleransi waktu yang ditentukan dan tim tersebut belum hadir atau belum siap bertanding maka tim tersebut dinyatakan kalah karena ***Forfeit***.

i. Untuk menentukan urutan peringkat klasemen ditetapkan sebagai berikut:

i. Urutan peringkat disetiap grup ditentukan oleh tim yang **paling banyak memenangkan pertandingan / Poin**.

ii. Jika ada dua tim dengan jumlah kemenangan sama berlaku **head-to-head** (***hanya perhitungan menang-kalah dan berlaku hanya dalam grup***).

iii. Jika ada **tiga tim** atau **lebih** dengan jumlah **Poin** sama, maka:

- Ditentukan oleh ***goal difference*** antara **ketiga tim** atau **lebih yang terlibat.**
- Jika masih sama, ditentukan oleh **poin memasukkan tertinggi** dari **ketiga tim** atau **lebih yang terlibat.**

5. **Wasit**

Wasit yang bertugas pada **FFS 2026** pada kategori KU 14 – KU 16 ***terdiri*** dari 3 wasit resmi dari Perbasi yang **minimal berlisensi C.**

6. ***Technical Meeting***

Technical Meeting akan diadakan pada:

Hari / Tanggal : Tanggal Menyusul

Pukul : Waktu Menyusul.

Tempat : Informasi Menyusul.

7. **Medis**

Panpel **FFS 2026** menyediakan tenaga medis & obat-obatan yang pertolongan pertama, jika terjadi insiden yang melebihi pertolongan pertama menjadi tanggung jawab tim dan setiap pemain wajib mempunyai **BPJS TK** dengan memberikan **Surat Pernyataan Tim** kepada Panitia.

8. **Bola Pertandingan**

a. Bola pertandingan untuk kategori KU 14 PI dan KU 16 PI, akan menggunakan bola merk Molten size 6 dengan tipe BG 4500.

b. Bola pertandingan untuk kategori KU 14 PA dan KU 16 PA, akan menggunakan bola merk Molten size 7 dengan tipe BG 4500.

9. **Seragam Pertandingan**

a. Setiap tim wajib memakai kostum yang bernomor **0, 00, 1 s.d 99 (01-09 tidak diperbolehkan) nomor pemain WAJIB tetap selama FFS 2026 berlangsung,** apabila terjadi perbedaan nomor jersey maka pemain tersebut **tidak diperbolehkan bermain pada game tersebut.**

b. Setiap tim wajib menyediakan kostum sedikitnya **2 (dua) set** yang terdiri dari warna **terang dan gelap**. Warna terang adalah **PUTIH** dan harus ada nama tim / club yang didaftarkan

c. **Kaos kaki** dalam 1 tim harus sama semua, putih, hitam atau seragam baik motif dan merek (bagi yg bermotif).

d. **Baju dalaman, leg sleeve, arm sleve** juga harus **seragam** jika **lebih dari 1 orang** dalam tim yang memakai.

e. **Warna kinesio tape mengikuti dengan point 5d.**

10. Tata Tertib di Lapangan

a. Jumlah maksimal pemain dan oficial yang diperkenankan duduk di bangku cadangan atau verada di arena lapangan pertandingan yaitu berjumlah 2 (dua) orang pelatih, 3 (tiga) orang oficial dan 12 (dua belas) orang pemain dan jika kurang dari 1 (satu) orang pelatih/oficial dan 5 (lima) pemain maka akan dianggap kalah.
b. Semua official yang duduk di bangku cadangan harus memakai **pakaian berkerah, celana panjang dan bersepatu.**
c. Tim **WAJIB mengontrol supporternya**, jika **supporter** tidak dapat ditertibkan maka panitia **berhak untuk mengeluarkan dari tempat pertandingan**. Pendamping atau ofisial tim yang didukung **WAJIB** membantu panitia dalam menertibkan supporter tersebut.
d. **Dilarang merokok** di area pertandingan.

11. Gangguan

Apabila terjadi gangguan yang mengakibatkan pertandingan terpaksa dihentikan, maka penyelesain gangguan tersebut ditunggu selama **30 menit**. Jika setelah **30 menit** gangguan tersebut tidak dapat diatasi, maka ditentukan sebagai berikut:

a. Apabila gangguan tersebut pada quarter I (satu) maka pertandingan akan diulang kembali.
b. Apabila gangguan tersebut terjadi pada quarter II (dua) sampai dengan quarter III (tiga) maka pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa waktu yang tersisa.
c. Apabila gangguan terjadi pada quarter IV (empat) maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah.
d. Apabila gangguan terjadi pada babak tambahan, maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah. Bila terjadi skor sama, maka pertandingan babak tambahan akan diulang seluruhnya dan skor diteruskan.

12. Pengaduan dan Protes

a. Pengaduan atau protes dapat diajukan kepada pengawas pertandingan secara tertulis dalam waktu selambat-lambatnya **30 menit** setelah pertandingan dengan membayar uang jaminan sebesar Rp. **3.000.000,- (tiga juta rupiah)**. Pengaduan atau protes akan diselesaikan dan diputuskan oleh Pengawas Pertandingan dan Ketua Panpel.
b. Keputusan Panpel adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat serta tidak merubah hasil pertandingan.

13.Sanksi Terhadap Perbuatan Onar dan Pemogokan

a. Apabila menurut pengamatan dan pertimbangan Pengawas Pertandingan ada pemain, ofisial, atau suporter membuat keonaran, maka terhadap pemain, ofisial, atau suporter tersebut dikenakan sanksi berupa diskualifikasi.

b. Apabila suporter melakukan tindakan anarki, baik secara verbal maupun fisik, yang menyerang wasit atau Panitia Pelaksana (Panpel), serta dinilai oleh Pengawas Pertandingan dan Panpel telah mengganggu jalannya pertandingan, maka suporter yang bersangkutan akan diberikan peringatan sebanyak 1 (satu) kali. Jika peringatan tersebut tidak diindahkan, suporter yang bersangkutan akan dikeluarkan dari area pertandingan. Pendamping atau ofisial tim terkait wajib membantu panitia dalam menertibkan suporter tersebut.

c. **Dan jika terdapat penonton atau orang tua yang dinilai menggangu berjalannya pertandingan maka petugas pertandingan atau panitia berhak untuk mengeluarkan dari tempat pertandingan. Jika masih tidak mematuhi maka tim yang berkaitan dapat didiskualifikasi.**

d. Pada dasarnya pertandingan yang sedang berlangsung tidak boleh dihentikan karena suatu **pemogokan**. Apabila karena sesuatu sebab sehingga suatu pertandingan berhenti, maka wasit memberikan waktu paling lama **5 (lima) menit** kepada kapten tim atau official tim yang sedang bertanding. Jika waktu **5 (lima) menit** tersebut sudah terlewati dan tim yang dimaksud tetap tidak bersedia melanjutkan pertandingan maka tim tersebut dianggap melakukan pemogokan dan dinyatakan **kalah dan tidak diperbolehkan ikut lagi dalam event selanjutnya.**

e. Apabila akibat dari insiden tersebut (poin c) salah satu tim menyatakan tidak bersedia melanjutkan pertandingan, tim yang bersangkutan dianggap melakukan tindakan pemogokan dan dinyatakan kalah *forfeit*.

14.Sanksi Terhadap Pelaku Penganiayaan dan Perkelahian

a. Apabila Seorang pemain atau oficial yang melakukan tindakan penganiayaan terhadap pemain atau official lawan atau wasit yang memimpin pertandingan, maka wasit berhak mengeluarkan pemain atau offisial tersebut dan tidak boleh mengikuti pertandingan selama berlangsungnya **FFS 2026** serta dikenakan denda sebesar **3.000.000,- (*Tiga Juta Rupiah*)**, sebelum pembayaran denda **hingga GAME** selanjutnya maka Tim yang bersangkutan **akan diangap kalah 20 – 0** tetapi **Game tetap akan berjalan tanpa yang bersangkutan.**

b. Apabila peristiwa penganiayaan mengakibatkan terjadi baku hantam massal antara pemain kedua tim, maka kedua tim tersebut di diskualifikasi dari turnamen dan tim tersebut dikenakan denda sebesar **Rp 10.000.000, - (*Sepuluh Juta Rupiah*)**.

c. Untuk kasus ***Ejected*** dikenakan denda pada poin 10.a, **kecuali akumulasi unsportmanlike foul/technical foul.**

15. Sanksi terhadap pemain ilegal:

a. Jika ditemukan adanya team yang memainkan pemain yang **tidak terdaftar** dalam roster atau manipulasi pemain, maka team ini akan di **diskualifikasi** dari **FFS 2026** serta denda sebesar **Rp 10.000.000,- (*Sepuluh Juta Rupiah*).**

b. **J**ika ditemukan adanya pemalsuan data pemain, dan sudah bermain di pertandingan, maka pemain itu akan dikeluarkan untuk pertandingan selanjutnya dan tim akan dikenai denda **Rp 10.000.000,- (*Sepuluh Juta Rupiah*).**

16. Force Majeure

Keadaan force majeure adalah seluruh peristiwa yang terjadi di luar kehendak dan kemampuan manusia, termasuk namun tidak terbatas pada sakit, kecelakaan, meninggal dunia, atau bencana alam. Panitia Pelaksana (Panpel) memiliki hak mutlak untuk menentukan dan menafsirkan keabsahan alasan force majeure dalam pelaksanaan serta penerapan THB FFS 2026.

17. Hadiah atau penghargaan

a. Setiap tim atau peserta yang menjadi juara berhak menerima piala dan medali. Jumlah medali yang diberikan sesuai dengan jumlah peserta yang tercantum dengan maksimal jumlah yaitu **15pcs**.

b. Setiap kategori akan mendapatkan **Champions**, **Runner Up**, dan **Third Place**.

c. Semua kategori akan mendapatkan penghargaan Top Statistics yang terdiri dari ***Top Average Points, Top Average Assists, Top Average Block, Top Average Steal, Top Average Rebound, Best Defence*** dan ***MVP Event***.

d. Statistik individu seluruh peserta akan dihitung mulai dari pertandingan babak penyisihan. Hasil perhitungan statistik tersebut digunakan untuk menentukan penerima penghargaan Top Statistics.

e. Pemilihan MVP Event berdasarkan perhitungan statistik pada website basketyuk.id

f. E-Sertifikat dari basketyuk.id untuk semua peserta pemain dan pelatih

g. Sertifikat Cetak untuk juara 1, juara 2, juara 3 untuk KU 8 – KU 19.

18. Fotografer / Videografer

Tim peserta **DILARANG** membawa tim media (**fotografer/videografer**) sendiri saat pertandingan. Semua tim harus menggunakan ***media resmi*** yang disediakan oleh penyelenggara melalui **pendaftaran di website basketyuk.id** dan penonton **DILARANG** membawa kamera profesional ke dalam tempat event.

19. Penutup

Hal-hal yang belum tecantum pada petunjuk teknik peraturan pertandingan ini merupakan keputusan mutlak Panitia Pelaksana **FFS 2026**.

FAMILIA FIRST STATE LEAGUE 2026