TECHNICAL HANDBOOK
GLORIOUS CUP VOL.3

INFORMASI UMUM

- Glorious Cup Vol.3 akan diadakan pada tanggal 7, 8, 14, 15, 21, 22, 28, 29 November, 5, 6 dan 11-20 Desember 2026 di Lapangan Basket SMP SMA Mentari Intercultural School Grand Surya, Jakarta Barat.
- Semua Peserta wajib mengikuti semua aturan yang telah ditentukan oleh panitia Glorious Cup Vol.3
- Keputusan panitia Glorious Cup Vol.3 bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat

TIM

- Setiap kategori terdiri dari minimum 4 tim dan maksimum 12 tim.
- 1 Grup, 5-12 Tim: Menggunakan sistem setengah kompetisi/pool.
- 1 Grup, 4 Tim: Menggunakan sistem klasemen.
- Sistem klasemen: Jika 3 tim memiliki skor yang sama, maka digunakan sistem goal difference (selisih poin) hanya dari pertandingan di antara 3 tim tersebut. Jika 2 tim memiliki skor yang sama (misalnya, masing-masing menang 2 kali dan kalah 1 kali), maka digunakan sistem head-to-head, dengan melihat skor dari pertandingan langsung antara kedua tim tersebut.
- Pertandingan akan dimulai tepat waktu sesuai jadwal yang telah ditentukan
- Waktu (WO) hanya 10 menit dari jadwal yang ditentukan (3x pemanggilan). Apabila telah melebihi toleransi waktu yang ditentukan dan tim tersebut belum hadir atau belum siap bertanding maka tim tersebut dinyatakan kalah karena forfeit.
- Tim yang dinyatakan siap bertanding adalah tim yang jumlah pemain hadir minimal 5 pemain berseragam tim sebelum tip off.
- Tim yang akan bertanding diharapkan hadir 1 jam sebelum pertandingan dimulai. Waktu pemanasan sekitar 3-5 menit. Panitia hanya akan menyediakan 1 bola untuk pemanasan bagi setiap tim. Tim diperbolehkan untuk membawa bola sendiri jika dirasa diperlukan.

PEMAIN

- Pemain dalam kategori umur 7-17 tahun.
- Pemain diperbolehkan bermain di lebih dari satu kelompok umur, selama tidak melampaui batas usia yang ditentukan.
- Jumlah pemain adalah 15 pemain dalam roster sesuai dengan kategori, untuk pemain yang bermain di lapangan juga berjumlah 15 pemain.
- Setiap pemain akan diverifikasi dengan mengumpulkan data yang diperlukan melalui Basketyuk.id

- Pemain yang sudah terverifikasi akan mendapatkan ID CARD dari link Basketyuk.id sebagai tanda masuk ke dalam lapangan.
- Jika terdapat pemain yang tidak terverifikasi oleh panitia Glorious Cup Vol.3 karena ketidaksesuaian tahun kelahiran atau tidak terdaftar dalam tim yang didaftarkan, maka pemain tersebut akan didiskualifikasi dan tidak diperbolehkan melanjutkan kompetisi Glorious Cup Vol.3.
- Keterlambatan dalam pengumpulan data sehingga membuat pemain tidak terverifikasi, maka pemain yang tidak terverifikasi tidak akan mendapatkan ID CARD dan tidak diperbolehkan mengikuti kompetisi Glorious Cup Vol.3.

KATEGORI UMUR

Terdapat 7 kategori yang dipertandingkan pada Glorious Cup Vol.3:

No	Kategori	Ket. Maks Tahun Lahir
1	KU 7 FG	Maksimal kelahiran 2019
2	KU 9 FG	Maksimal kelahiran 2017
2	KU 11 PA, PI	Maksimal kelahiran 2015
3	KU 13 PA, PI	Maksimal kelahiran 2013
4	KU 15 PA, PI	Maksimal kelahiran 2011
5	KU 17 PA, PI	Maksimal kelahiran 2009

Notes: -

ATURAN PERMAINAN

Peraturan permainan yang digunakan dalam pertandingan adalah peraturan FIBA tahun 2022.

- **KU 7 Free Gender dan KU 11 PA/PI**
    - Menerapkan aturan permainan mini basket Free Gender yang dimodifikasi dengan berfokus pada pentingnya partisipasi.
    - Waktu permainan babak Penyisihan menggunakan waktu kotor (2 menit kuarter 4 waktu bersih).
    - Waktu permainan babak Semifinal dan Final menggunakan waktu semi-bersih (free throw dan time out waktu mati, 2 menit kuarter 4 waktu bersih). Peraturan 3 detik, 5 detik, 8 detik dan 24 detik diterapkan. Tidak ada **Time out** .
    - Dalam satu pertandingan setiap pemain yang bermain di **quarter 1 dan 2 tidak boleh sama,** untuk **quarter 3 dan 4** boleh diatur kembali.
    - Untuk setiap quarter akan ada **Water Break** dengan durasi **1 Menit** dan untuk waktu **mati/berhenti**. **Water Break** akan dilakukan di **menit ke 5** pada setiap Quarter.
    - Selama Water Break diperbolehkan melakukan pergantian pemain tetapi sudah dianggap bermain di Quarter tersebut
    - Jika pemain hanya **berjumlah 10 orang dalam 1 tim** dan ada kejadian **cedera** di quarter tersebut atau tidak bisa melanjutkan pertandingan maka boleh digantikan

oleh pemain lain yang ditunjuk oleh pelatih lawan dan dihitung sudah bermain di quarter tersebut.

- Jika dari **awal** permainan satu tim kurang dari **10 pemain**, maka pertandingan akan dijalankan hanya **2 Quarter.**
- **Semifinal dan Final** dalam waterbreak diperbolehkan melakukan pergantian pemain tetapi sudah dianggap bermain di Quarter tersebut.
- Tidak ada 3 point play.
- Setiap tim tidak harus memiliki pemain perempuan.
- Setiap tim harus menggunakan sistem defense man-to-man, tidak diperbolehkan untuk zone defense, untuk double tim tidak dilarang tetapi tidak dianjurkan.
- Bila margin skor sudah mencapai 30, maka tim yang unggul tidak diperbolehkan untuk man to man full court, bila terjadi point atau defensive rebound, tim unggul harus segera defense ke backcourt.
- Piala, medali dan e-sertifikat hanya diberikan kepada juara 1, 2, dan 3, serta penghargaan MVP per KU.

- **KU 13 PA/PI, 15 PA/PI dan 17 PA/PI**
    - Waktu permainan semi-bersih (free throw dan time out waktu mati, 2 menit kuarter 4 waktu bersih).
    - Setiap tim bebas menggunakan defense apa aja sesuai strategi masing-masing.
    - Waktu **Time Out** hanya 60 detik, jika 60 detik telah selesai maka waktu minute play akan berjalan.
    - Piala, medali dan e-sertifikat hanya diberikan kepada juara 1, 2, dan 3, serta penghargaan MVP per KU.
    - Skor Menang: 2, Kalah 1, semua WO:0 dengan skor kecil (20-0)
    - Overtime: Jika skor imbang di akhir waktu normal, pertandingan akan dilanjutkan dengan overtime 5 menit. Jika skor masih imbang setelah overtime pertama, dilakukan overtime tambahan 5 menit lagi, dan seterusnya hingga ada pemenang.
    - Jika terjadi masalah di luar peraturan yang telah ditetapkan, keputusan berada di tangan panitia. Keputusan panitia bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.

SERAGAM PERTANDINGAN

- Setiap tim wajib mengenakan jersey dengan nomor antara 00 hingga 99.
- Setiap tim harus menyediakan minimal 2 set jersey yang terdiri dari satu set warna terang dan satu set warna gelap. Warna terang ditentukan sebagai putih (selain putih, semua warna lainnya termasuk dalam kategori gelap).
- Penggunaan kaos oblong berlengan (T-shirt) di bawah atau di balik kostum tidak diperkenankan, dan semua anggota tim harus memakai kostum dengan jersey dan warna yang sama.
- Penggunaan aksesoris harus seragam atau menggunakan warna yang sama dalam satu tim. Yang termasuk dalam asesoris adalah headband, compression shirt, arm sleeve, elbow pad, wrist band, leg sleeve, knee pad, kaos kaki, dan asesoris lainnya sesuai aturan Perbasi.

SPESIFIKASI BOLA

- Bola Molten Size 5: KU 7, 9 Free Gender
- Bola Molten Size 6: KU 11 Putra Putri dan Putri KU 13 ke atas
- Bola Molten Size 7: Putra KU 13 ke atas

RESPECT THE GAME

- Jaga bantu hanya diperbolehkan di paint area ketika offender dengan bola memasuki paint area. Pemain defender tidak diperbolehkan berdiri di dalam paint area tanpa offender sekalipun masih dalam margin defense (2 meter). Apabila terjadi lepas penjagaan dan tertinggal, atau hand off atau pik, maka diperbolehkan melakukan switch selama tetap man to man. Apabila offender dengan bola menyerang ke arah defender lain dan terjadi reaching maka tidak dianggap double team/illegal defense.
- Pelatih bersepakat untuk bermain secara sportif (tidak menggunakan pola permainan yang mematikan kesempatan bermain pemain, misalnya memposisikan pemain untuk tidak menyerang atau stay di lapangan defense).
- Jika margin skor mencapai 30, tidak diperbolehkan melakukan trap atau full court press.

TATA TERTIB DI LAPANGAN

- Semua official yang berada di bangku cadangan diwajibkan berpakaian rapi dengan mengenakan pakaian berkerah, celana panjang, dan sepatu.
- Anggota tim yang berada di bangku pemain terdiri dari 12 pemain berseragam yang harus terdaftar dalam score sheet yang terdaftar dalam Basketyuk.id.
- Panitia berhak memberikan peringatan dan meminta setiap individu yang tidak memiliki kepentingan langsung dalam tim atau pertandingan untuk meninggalkan area lapangan.
- Pelatih dan manajer klub diharapkan untuk menginformasikan kepada suporter agar bersikap bijak dan mendukung tim dengan cara positif. Dilarang memprovokasi tim lawan dalam bentuk apapun, terutama di KU kecil. Jika keributan terjadi, panitia dan wasit berhak mengeluarkan suporter yang dianggap melakukan provokasi. Jika keributan terjadi dalam skala besar, tim yang anggotanya baik pemain maupun suporter terlibat dalam keributan akan didiskualifikasi dari pertandingan tersebut.

GANGGUAN PERTANDINGAN

Jika terjadi gangguan yang mengharuskan pertandingan dihentikan, penyelesaian gangguan tersebut akan ditunggu selama 30 menit. Jika gangguan belum teratasi setelah 30 menit, maka langkah-langkah berikut akan diambil:

- Jika gangguan terjadi pada kuarter 1, pertandingan akan diulang dari awal.
- Jika gangguan terjadi pada kuarter 2 atau 3, pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa waktu yang ada.
- Jika gangguan terjadi pada kuarter 4, pertandingan dianggap selesai dan skor yang ada akan dianggap sah.
- Jika gangguan terjadi pada babak tambahan (Overtime), pertandingan juga dianggap selesai dan skor yang ada akan dianggap sah. Jika terjadi hasil imbang, babak tambahan akan diulang sepenuhnya, dan skor akan dilanjutkan.