



TECHNICAL HANDBOOK

RIVAL CUP 2026

A. PERATURAN UMUM

1. Penyelenggara **RIVAL CUP 2026** adalah Rival Sports Sunter.
2. Semua keputusan Panitia Rival Cup 2026 bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
3. Panitia berhak menginterpretasikan seluruh peraturan **RIVAL CUP 2026** sesuai dengan persepsi panitia.
4. Panitia berwenang penuh menerima dan menolak peserta **RIVAL CUP 2026** yang tidak sesuai dengan persyaratan **RIVAL CUP 2026**.
5. Waktu Pelaksanaan Event:
 - 6 November 2026 – 6 Desember 2026 (Jumat, Sabtu, Minggu)
6. Lokasi Event: Rival Sports Sunter.
7. RIVAL CUP 2026 menggunakan rules FIBA 2024.
8. Kegiatan dan Nomor Kategori yang dipertandingkan :
 - Pertandingan 5 on 5 KU 9 MIX : maksimal kelahiran tahun 2017
 - Pertandingan 5 on 5 KU 11 Putra & Putri : maksimal kelahiran tahun 2015
 - Pertandingan 5 on 5 KU 13 Putra : maksimal kelahiran tahun 2013
 - Pertandingan 5 on 5 KU 15 Putra & Putri : maksimal kelahiran tahun 2011
9. Peserta yang berhak mengikuti RIVAL CUP 2026, adalah pemain yang mewakili Klub dan/atau Akademi Bola Basket yang sudah terdaftar sebagai peserta di BASKETYUK.ID.
10. Pemain yang terdaftar dalam RIVAL CUP 2026 harus berkewarganegaraan Indonesia.
11. Penonton diwajibkan membeli tiket masuk untuk menonton pertandingan dengan Harga Tiket Masuk Rp 25.000 (Jumat, Sabtu, Minggu).
12. Tidak diperkenankan membawa air mineral di luar brand sponsor ke dalam lapangan, setiap tim akan disediakan air mineral (1 dus) di setiap pertandingan.





B. PESERTA

1. Registrasi Tim dilakukan melalui website BASKETYUK.ID
2. Setiap pemain **WAJIB** memiliki BPJS-TK.
3. Jumlah pemain dalam setiap tim yang didaftarkan oleh setiap Klub dan/atau Akademi adalah maksimal 15 (LIMA BELAS) orang pemain, dengan maksimal 12 (DUA BELAS) orang pemain yang dimainkan pada setiap pertandingan.
4. Bagi peserta yang tidak memenuhi persyaratan tidak diperkenankan mengikuti pertandingan.

C. PERANGKAT PERTANDINGAN

1. Perangkat Pertandingan
 - a. Seluruh Wasit dan Koordinator Wasit yang bertugas pada RIVAL CUP 2026, ditunjuk oleh PERBASI Jakarta.
 - b. Wasit yang memimpin pertandingan adalah wasit yang berlisensi.
2. Pengawas Pertandingan

Pengawas Pertandingan akan ditentukan oleh PERBASI, dengan dibantu dan diawasi oleh PERBASI Jakarta.
3. Petugas Meja
 - a. Petugas Meja akan ditentukan dan ditugaskan oleh Panitia.
 - b. Dalam melaksanakan tugas setiap pertandingan, petugas meja membantu pengawas pertandingan dan wasit.



D. PERLENGKAPAN PERTANDINGAN

1. Bola Pertandingan
 - KU 9 Mix : bola nomor 5
 - KU 11 PA & PI, 15 PI : bola nomor 6
 - KU 13 dan 15 Putra : bola nomor 7
2. Setiap tim diwajibkan mempunyai 1 set kostum (jersey) terang dan 1 set kostum (jersey) gelap. Kostum (jersey) terang adalah yang berwarna dominan putih, sedangkan kostum (jersey) gelap adalah yang berwarna dominan selain putih.
3. Setiap pemain tidak diperbolehkan menggunakan nomor punggung (jersey) yang sama dalam satu tim.
4. Nomor punggung (jersey) yang diperbolehkan adalah 0 – 99.
5. Nomor punggung (jersey) pemain tidak boleh berubah selama turnamen berjalan dan harus sesuai dengan yang dicantumkan di BASKETYUK.ID.
6. Jika pada saat pertandingan, ada nomor jersey yang salah/tidak sesuai dengan yang dicantumkan di BASKETYUK.ID maka pemain tersebut tidak diperbolehkan main. Tidak ada toleransi untuk nomor jersey yang tidak sesuai dengan yang dicantumkan di BASKETYUK.ID.
7. Panitia tidak menyediakan bola pemanasan, masing-masing tim wajib membawa bola pemanasan sendiri.
8. Kaos kaki, jilbab, legging (bagi yang berhijab) dan aksesoris lainnya warna dominannya harus seragam dalam satu tim, termasuk knee pad.
9. Setiap pemain tidak diperbolehkan menggunakan aksesoris/perhiasan yang dapat membahayakan pemain (gelang, cincin, kalung, anting, jepit berbahan logam dan lain sebagainya).
10. Setiap pemain tidak diperkenankan memiliki kuku panjang, diharapkan untuk memotong kuku terlebih dahulu sebelum bertanding.
11. Saat bertanding, pemain hanya diperbolehkan menggunakan baju dalaman berupa *compression shirt* dan warnanya harus sama dalam satu tim. *Compression shirt* merupakan aksesoris.
12. Pelatih wajib memiliki Lisensi yang masih Aktif.
13. Pelatih, Asisten Pelatih, Manajer, dan Oficial wajib berpakaian rapi, mengenakan atasan berkerah, celana panjang (tidak robek), dan sepatu.

14. Setiap tim boleh didampingi oleh maksimal 5 orang di *bench* (Pelatih, Asisten Pelatih, Oficial, dan Manager) dan harus terdaftar dalam BASKETYUK.ID. Selain yang terdaftar dalam BASKETYUK.ID, maka tidak diperbolehkan berada di *bench*.

E. SISTEM PERTANDINGAN

1. RIVAL CUP 2026 menggunakan peraturan FIBA 2024 untuk KU 13 PA & KU 15 PA/PI.
2. **Untuk KU 9MIX, KU 11 PA & PI termasuk dalam Basket Usia Dini diatur sebagai berikut:**
 - a) Waktu pertandingan adalah 4x10 menit semi bersih. Waktu berhenti pada saat Free Throw dan Water Break, tidak ada Time Out.
 - b) Water Break diberikan ketika waktu sudah berjalan 5 menit di setiap quarter dengan durasi 1 menit.
 - c) Minimal terdapat 10 (sepuluh) pemain dan maksimal 12 pemain yang terdaftar dalam scoresheet dan bermain dalam 1 pertandingan.
 - d) Setiap pemain hanya bisa bermain 2 quarter. Tidak ada pergantian pemain kecuali pemain tersebut cedera/foul out.
 - e) Menggunakan 24 detik.
 - f) Tidak menggunakan 3 detik, 5 detik, dan 8 detik.
 - g) Sistem defense menerapkan man-to-man defense dan diizinkan melakukan switch. Dilarang menerapkan zone defense. Jika terjadi zone defense, maka permainan akan dihentikan dan bola akan diberikan kepada tim yang menguasai bola tanpa adanya hukuman apapun.
 - h) Setiap tim wajib didampingi oleh pelatih. Jika pelatih tim belum hadir, maka akan ditunggu maksimal 10 menit dari jadwal dan permainan tidak akan dimulai sebelum kedatangan pelatih.
 - i) Minimal terdapat 10 (sepuluh) pemain yang terdaftar dalam scoresheet dan bermain dalam 1 pertandingan. Apabila sampai dengan Quarter 3 ternyata tim tidak dapat memenuhi jumlah minimal pemain, maka tim tersebut dinyatakan kalah default.
 - j) Selama permainan, jika salah satu tim mempunyai kurang dari 5 pemain (aturan mix) yang siap untuk bermain, maka tim tersebut akan dinyatakan kalah bermain karena default, dengan ketentuan sebagai berikut:
 - Jika Tim yang dinyatakan menang sedang unggul, skor akan tetap seperti pada permainan dihentikan ketika tim tersebut tidak memenuhi aturan pemain mix.

- Jika Tim yang dinyatakan menang tidak unggul, skor akan dicatat 2-0 untuk kemenangannya pada scoresheet.
- k) Apabila seorang pemain harus digantikan oleh karena sebab apapun, maka pemain pengganti tersebut dianggap sudah bermain pada quarter tersebut. Dan pemain pengganti tetap ditunjuk oleh pelatih tim sendiri.

Peraturan Khusus KU 9 MIX:

- l) Setiap tim harus minimal 10 pemain dan maksimal 12 pemain yang tercatat di scoresheet dan harus ada minimal 2 orang pemain yang berbeda gender.
 - m) Lima pemain di lapangan dan selebihnya sebagai pemain pengganti di bangku cadangan. Lima pemain yang bermain di lapangan harus ada minimal 1 pemain yang berbeda gender.
 - n) Ketika Quarter ketiga, pemain pengganti untuk pemain yang berbeda gender tersebut ditunjuk oleh pelatih tim sendiri dengan memenuhi persyaratan pemain pengganti tidak diperbolehkan di ketiga Quarter secara berturut.
 - o) Apabila sampai dengan Quarter 3 ternyata tim tidak dapat memenuhi jumlah minimal pemain yang berbeda gender, maka tim tersebut dinyatakan kalah default, tetapi pertandingan tetap berjalan.
3. Ketentuan Tim yang lolos ke Babak Lanjutan (Perdelapan Final, Semi Final dan Final)

Kelompok Umur (KU)	Jumlah Tim	Sistem Pertandingan
KU 9 MIX	6	<ul style="list-style-type: none"> - 2 Pool - Juara Pool langsung lolos ke semifinal - Peringkat 2 (Pool A) melawan peringkat 3 (Pool B) dan sebaliknya. - Semifinal, 3-4 dan Final
KU 11 PA	9	<ul style="list-style-type: none"> - 2 Pool - Semifinal, 3-4 dan Final
KU 11 PI	4	<ul style="list-style-type: none"> - Round robbin - Perebutan 3-4 dan Final
KU 13 PA	7	<ul style="list-style-type: none"> - 2 Pool - Juara Pool langsung lolos ke semifinal - Peringkat 2 (Pool A) melawan peringkat 3 (Pool B) dan sebaliknya. - Semifinal, 3-4 dan Final
KU 15 PA	10	<ul style="list-style-type: none"> - 2 Pool - Semifinal, 3-4 dan Final
KU 15 PI	4	<ul style="list-style-type: none"> - Round robbin - Perebutan 3-4 dan Final

4. Jika ada 2 tim yang nilainya sama pada akhir Babak Penyisihan grup, maka pemenangnya adalah tim yang menang dalam pertandingan diantara keduanya (Head-to-head). Jika ada lebih dari 2 tim yang nilainya sama, maka penentuan kemenangannya adalah dengan perbedaan score (selisih poin). Jika setelah dihitung selisih poin, masih ada lebih dari 2 tim yang selisih poinnya sama, maka penentuannya adalah tim yg lebih produktif (lebih banyak memasukkan poin). Dan bilamana masih sama, maka penentuan kemenangannya memakai jumlah poin yang dicetak dari semua pertandingan dalam grup (total poin).
5. Waktu pertandingan pada (Penyisihan, Semi Final dan Final) adalah 4 x 10 **Semi Bersih** (Free Throw dan Time Out waktu mati) dengan waktu 30 detik diakhir Q1, Q2 dan Q3, menggunakan waktu bersih, kecuali bola berhasil masuk. Dan berlaku 2 menit terakhir di Quarter 4 adalah waktu bersih.
6. Waktu tunggu peserta adalah maksimal 10 menit, jika dalam waktu 10 menit belum ada minimal 5 pemain yang siap bermain, maka tim tersebut akan dinyatakan kalah W.O.
7. Jika skor akhir imbang, maka akan diberikan babak tambahan (**overtime**). Dengan waktu selama 5 menit, dan mengikuti sistem waktu pada pertandingan tersebut.

F. KONDISI DAN SANKSI DALAM PERTANDINGAN

1. Protes

- a. Protes administrasi, adalah protes mengenai keabsahan pemain dan/atau personel tim lain. Protes diajukan secara tertulis kepada Panitia RIVAL CUP 2026, dengan membayar biaya protes sebesar Rp 3.000.000,- (3 juta Rupiah). Apabila sebuah tim terbukti menggunakan pemain yang tidak sah, baik berdasarkan protes yang diajukan maupun berdasarkan temuan Panitia RIVAL CUP 2026, maka Panitia akan menjatuhkan sanksi langsung kepada tim yang bersangkutan dengan ketentuan sebagai berikut:
 - Jika terbukti sebelum *deadline lock* data pemain, maka pemain tersebut dapat diganti dengan pemain baru yang sesuai dengan persyaratan RIVAL CUP 2026.
 - Jika terbukti setelah *deadline lock* data pemain hingga 4 jam sebelum game pertama tim yang bersangkutan dimulai (**HANYA** berdasarkan protes yang diajukan), maka pemain tersebut akan didiskualifikasi dari RIVAL CUP 2026 dan tidak dapat digantikan.
 - Jika terbukti setelah *deadline lock* data pemain hingga 4 jam sebelum game pertama tim yang bersangkutan dimulai (berdasarkan temuan panitia), maka pemain tersebut akan didiskualifikasi dari RIVAL CUP 2026 dan tidak dapat digantikan.

- Jika terbukti saat tim yang bersangkutan sudah melaksanakan pertandingan (game 1, 2 dan selanjutnya), maka jika tim yang bersangkutan menang akan dianggap kalah *forfeit/default*, pemain yang tidak sesuai dengan persyaratan akan didiskualifikasi dan tidak dapat digantikan.
- b. Protes terhadap hasil suatu pertandingan, bisa diajukan dengan kapten tim menandatangani scoresheet tidak lebih dari 15 menit setelah pertandingan selesai, dan membuat surat protes kepada panitia beserta uang protes maksimal 1x60 menit setelah pertandingan selesai. Protes diajukan secara tertulis dengan membayar biaya protes sebesar Rp 3.000.000,- (3 juta Rupiah). Jika protes disetujui maka biaya protes akan dikembalikan. Namun, jika protes tidak disetujui maka biaya protes akan dianggap hangus.
- c. Semua keputusan Panitia RIVAL CUP 2026 dan Perangkat Pertandingan sebagai tindak lanjut dari suatu protes adalah bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- d. Peserta tidak diperkenankan protes pada saat game berjalan.

2. Penghentian Pertandingan

Penghentian pertandingan adalah suatu keadaan di mana pertandingan yang sedang dilaksanakan dihentikan oleh wasit sesuai dengan FIBA Official Basketball Rules 2024.

3. Perkelahian

- a. Perkelahian adalah konfrontasi fisik yang terjadi antara dua pihak atau lebih.
- b. Semua personel tim peserta dilarang melakukan perkelahian dengan siapapun, baik di dalam maupun di luar pertandingan.
- c. Oficial, pemain, dan penonton tim yang terlibat dalam keributan akan dikenakan denda Rp.5.000.000,-. Oficial atau pemain yang terlibat dalam perkelahian, DILARANG bermain hingga RIVAL CUP 2026 selesai.

4. Intimidasi

- a. Intimidasi adalah agresi verbal yang bisa disertai upaya fisik dengan tujuan menakut- nakuti orang dengan ancaman perbuatan atau konsekuensi buruk.
- b. Semua personel tim peserta dilarang melakukan Intimidasi terhadap siapa pun, baik di dalam maupun di luar pertandingan.

- c. Anggota, pemain, penonton tim yang terlibat akan dikenakan denda Rp. 5.000.000,- dan tim bersangkutan akan didiskualifikasi.
- d. Panitia berhak mengeluarkan penonton yang melakukan intimidasi terhadap siapapun.\

5. Penghinaan

- a. Penghinaan adalah agresi verbal, baik lisan maupun tulisan, yang merendahkan, memburukkan, dan menistakan pihak tertentu.
- b. Semua personel tim peserta dilarang melakukan Penghinaan terhadap siapa pun, baik di dalam maupun di luar pertandingan.
- c. Oficial, pemain, penonton tim yang terlibat akan dikenakan denda Rp. 5.000.000,-. Oficial atau pemain yang terlibat, DILARANG bermain hingga RIVAL CUP 2026 selesai.

6. Provokasi

- a. Provokasi adalah perbuatan atau komunikasi verbal yang dengan sengaja dilakukan untuk membangkitkan kemarahan; penghasutan; pancingan.
- b. Oficial, pemain, penonton tim yang terlibat akan dikenakan denda Rp. 5.000.000,-. Oficial atau pemain yang terlibat, DILARANG bermain hingga RIVAL CUP 2026 selesai.

7. Tata Tertib Suporter

- a. Suporter adalah penonton dan/atau pendukung salah satu tim yang sedang bertanding.
- b. Selama menonton/mendukung timnya bertanding, suporter dihimbau tetap sopan dan tidak melakukan intimidasi, penghinaan, dan provokasi baik terhadap tim lawan maupun terhadap wasit yang memimpin pertandingan.
- c. Jika ada tindak-tanduk pihak suporter tertentu (baik individual maupun kelompok) yang dirasa mengganggu pertandingan oleh wasit dan penyelenggara, maka wasit dan penyelenggara berhak menghentikan pertandingan sementara dan memberikan peringatan & mengeluarkan kepada suporter tersebut.
- d. Jika setelah diberikan peringatan namun kondisi tetap tidak berubah, maka wasit berhak menghukum tim yang didukung dengan Technical Foul by Team, dan suporter yang dimaksud akan dikeluarkan dari lokasi pertandingan sampai pertandingan selesai.

- e. Jika setelah nilai E masih terjadi kejadian serupa, ofisial, pemain, penonton tim yang terlibat akan dikenakan denda Rp. 5.000.000,-. Ofisial atau pemain yang terlibat, DILARANG bermain hingga RIVAL CUP 2026 selesai.
- f. Ofisial, pemain, dan penonton dimohon untuk menjaga kebersihan dan dilarang merusak properti di arena.

8. Pertanyaan dan Penjelasan Selama Pertandingan

- a. Hanya pelatih yang diperbolehkan bertanya kepada Wasit, tetapi harus melalui Pengawas Pertandingan dan melakukannya dalam keadaan bola mati.
- b. Pelatih dan Asisten Pelatih diperbolehkan mendatangi petugas meja selama pertandingan untuk menanyakan informasi pertandingan dalam keadaan bola mati.
- c. Pertanyaan yang disampaikan tidak boleh melewati batas norma kesopanan.
- d. Youtube tidak bisa dijadikan patokan review pertandingan.

9. Sanksi Terhadap Pembuat Onar atau Pemogokan

- a. Apabila menurut pengamatan dan pertimbangan pengawas pertandingan ada pemain/ofisial membuat onar atau keributan, maka terhadap regu dari pemain/ofisial tersebut dikenakan sanksi berupa diskualifikasi.
- b. Pada dasarnya pertandingan yang sedang berlangsung tidak dapat diberhentikan, karena suatu pemogokan :
 - Apabila karena sesuatu sebab sehingga pertandingan berhenti, maka wasit akan memberikan waktu 5 (lima) menit kepada ofisial yang sedang bertanding. Jika dalam waktu 5 (lima) menit tersebut telah dilalui dan regu yang dianggap melakukan pemogokan akan dinyatakan kalah diskualifikasi.
 - Apabila wasit yang melakukan pemogokan, maka wasit tersebut dilakukan pemberhentian sementara sebagai wasit oleh pengawas pertandingan beserta koordinator wasit dan akan diberikan sanksi yang akan ditentukan kemudian hari melalui proses bersama PERBASI DKI Jakarta. Untuk kelancaran pertandingan, pengawas pertandingan beserta coordinator wasit berhak menunjuk wasit pengganti.

10. Pemalsuan Dokumen



Jika ada tim yang melakukan pemalsuan dokumen dan/atau memainkan pemain yang tidak memenuhi persyaratan, maka tim yang bersangkutan akan terkena diskualifikasi dari turnamen.

G. FORCE MAJEUR

Jika ada keadaan *force majeure* yang menyebabkan pertandingan harus berhenti, maka akan ditunggu selama 30 (tiga puluh) menit. Jika setelah 30 (tiga puluh) menit, keadaan *force majeure* masih berlanjut, maka berlaku ketentuan sebagai berikut:

- a. Jika *force majeure* terjadi pada quarter pertama, maka pertandingan akan ditunda dan diulang dari awal. Dan untuk jadwal pertandingan akan diatur kembali oleh Panitia.
- b. Jika *force majeure* terjadi pada quarter kedua hingga quarter ketiga selesai, maka pertandingan akan ditunda dan dilanjutkan dengan sisa waktu dan skor yang terakhir. Dan untuk jadwal pertandingan akan diatur kembali oleh Panitia.
- c. Jika *force majeure* terjadi pada quarter keempat, maka pertandingan dianggap selesai dan skor terakhir dianggap sah. Dan jika skor terakhirimbang, maka pertandingan akan ditunda dan dilanjutkan dengan sisa waktu dan skor yang terakhir. Dan untuk jadwal pertandingan akan diatur kembali oleh Panitia.

TERIMA KASIH

DAN SELAMAT BERTANDING

SALAM HORMAT, SALAM OLAHRAGA

--- RIVAL CUP 2026 ---

