



LIONHEART TECHNICAL HANDBOOK

LIONHEART CUP 5X5 2026

KU 8 FG • KU 10 FG • KU 12 PA/PI • KU 14 PA/PI

SE-JAWA TIMUR

Semangat Sportivitas, Kreativitas, dan Persahabatan

LIONHEART ARENA • TULUNGAGUNG
4 OKTOBER - 1 NOVEMBER 2026
DRAFT TEKNIS • VERSI 1.0

STATUS DOKUMEN & DAFTAR ISI

STATUS Dokumen ini merupakan draft teknis resmi berbasis Proposal Lionheart Cup 5x5 2026. Ketentuan bertanda “ditetapkan saat Technical Meeting” baru berlaku setelah disahkan dan dituangkan dalam berita acara Technical Meeting tanggal 4 Oktober 2026.

DAFTAR ISI

01. Informasi umum dan prinsip kompetisi
02. Kategori, peserta, dan eligibility
03. Pendaftaran, roster, dan verifikasi
04. Format dan sistem kompetisi
05. Jadwal pelaksanaan
06. Peraturan pertandingan
07. Penghargaan dan penutup

Hierarki Peraturan

1. Proposal Kegiatan Lionheart Cup 5x5 2026, Lionheart Development Pro Training, 2026.
2. FIBA, Official Basketball Rules 2024, berlaku mulai 1 Oktober 2024.
3. FIBA Mini Basketball guidance, digunakan sebagai pertimbangan untuk pendekatan kelompok usia dini; modifikasi lokal wajib disahkan saat Technical Meeting.

CATATAN PENTING Jadwal rinci per pertandingan, hasil drawing, warna jersey, durasi pertandingan setiap KU, batas waktu protes, dan nominal deposit protes wajib dikunci dalam Technical Meeting.

01 INFORMASI UMUM

Komponen	Keterangan
Nama	Lionheart Cup 5x5 2026
Penyelenggara	Lionheart Development Pro Training
Bentuk	Kompetisi bola basket 5 on 5 kelompok umur
Cakupan	Klub bola basket se-Jawa Timur
Tema	Semangat Sportivitas, Kreativitas, dan Persahabatan
Venue	Lionheart Arena, Tulungagung
Waktu harian	08.00 WIB - selesai
Technical Meeting	Minggu, 4 Oktober 2026
Pertandingan	9 Oktober - 1 November 2026
Kontak	WhatsApp +62 821-4411-7973 Instagram @lionheart.dev

Tujuan Kompetisi

- ☐ Mengembangkan keterampilan, pengalaman bertanding, dan karakter atlet muda.
- ☐ Mendorong kompetisi sehat, disiplin, kreativitas, dan sportivitas.
- ☐ Mempererat hubungan klub, sekolah, pelatih, pemain, orang tua, dan komunitas bola basket Jawa Timur.
- ☐ Menciptakan lingkungan pertandingan yang aman, tertib, edukatif, dan ramah anak.

Prinsip Penyelenggaraan

Prinsip	Penerapan
Fair play	Tidak ada manipulasi umur, intimidasi, atau tindakan tidak sportif.
Keselamatan	Pertolongan pertama, pengendalian area pertandingan, dan penghentian laga bila kondisi tidak aman.
Kepastian teknis	Keputusan resmi diumumkan melalui kanal panitia dan/atau berita acara.
Respect	Semua pihak menghormati pemain, lawan, wasit, petugas, orang tua, dan penonton.

02 KATEGORI & ELIGIBILITY

Kategori	Gender	Acuan tahun kelahiran*	Kuota
KU 8	Free Gender	2018 atau sesudahnya	8 tim
KU 10	Free Gender	2016 atau sesudahnya	8 tim
KU 12	Putra	2014 atau sesudahnya	8 tim
KU 12	Putri	2014 atau sesudahnya	8 tim
KU 14	Putra	2012 atau sesudahnya	8 tim
KU 14	Putri	2012 atau sesudahnya	8 tim

*** VERIFIKASI** Acuan tahun kelahiran di atas adalah rancangan berdasarkan usia pada tahun kompetisi 2026. Tanggal cutoff, toleransi usia, komposisi free gender, serta kebijakan pemain yang naik kategori wajib disahkan saat Technical Meeting.

Syarat Pemain

- ☐ Terdaftar pada roster final satu tim dan satu kategori.
- ☐ Menyampaikan dokumen identitas yang sah: KIA/akta kelahiran/kartu keluarga/paspor atau dokumen lain yang disetujui panitia.
- ☐ Menyerahkan pasfoto terbaru
- ☐ Dalam kondisi sehat untuk mengikuti pertandingan.
- ☐ Tidak boleh menggunakan identitas orang lain atau memberikan data yang tidak benar.

Status Pemain

- ☐ Seorang pemain tidak boleh membela dua tim berbeda pada kategori yang sama.
- ☐ Ketentuan pemain bermain pada lebih dari satu kategori atau naik kelompok umur ditetapkan saat Technical Meeting.
- ☐ Keabsahan pemain dapat diverifikasi kembali sewaktu-waktu oleh panitia sebelum atau selama kompetisi.

03 PENDAFTARAN, ROSTER & VERIFIKASI

Komponen	Ketentuan
Biaya early bird	Rp3.000.000 per tim
Biaya reguler	Rp3.500.000 per tim
Roster pemain	Maksimal 15 pemain per tim; minimum ditetapkan panitia
Ofisial	Head coach, assistant coach, dan team manager; batas jumlah ditetapkan saat TM
Roster final	Dikunci pada tenggat yang diumumkan panitia
Perubahan roster	Hanya dengan persetujuan tertulis panitia sebelum roster dikunci
Kartu pertandingan	Diterbitkan setelah dokumen dan administrasi dinyatakan lengkap

Dokumen Wajib Tim

- ☐ Formulir pendaftaran tim dan bukti pembayaran.
- ☐ Daftar pemain dan ofisial lengkap dengan nomor punggung.
- ☐ Salinan dokumen identitas setiap pemain.
- ☐ Pasfoto pemain dan ofisial.
- ☐ Logo klub serta warna jersey utama dan cadangan.

Prosedur Verifikasi

1. Panitia memeriksa kelengkapan administrasi dan kesesuaian data.
2. Team manager menunjukkan dokumen asli bila diminta.
3. Pemain yang belum lolos verifikasi tidak dapat dimasukkan ke scoresheet.
4. Pemalsuan data dapat berakibat diskualifikasi pemain/tim dan pencabutan hasil pertandingan.



04 FORMAT & SISTEM KOMPETISI

RANCANGAN FORMAT Dengan target 8 tim per kategori dan total 96 pertandingan pada proposal, format kerja yang sesuai adalah dua grup berisi empat tim, dilanjutkan semifinal, perebutan peringkat ketiga, dan final. Format final ditetapkan setelah jumlah peserta tervalidasi dan drawing pada Technical Meeting.

Tahap	Format	Jumlah laga/kategori
Penyisihan	2 grup (A dan B), masing-masing 4 tim; single round robin	12
Semifinal	A1 vs B2 dan B1 vs A2	2
Peringkat 3	Dua tim yang kalah pada semifinal	1
Final	Dua pemenang semifinal	1
TOTAL		16

Klasemen Penyisihan

Hasil	Poin klasemen
Menang	2
Kalah	1
Forfeit/WO	0

Jika terdapat dua atau lebih tim dengan poin sama, urutan ditentukan sesuai sistem tie-break FIBA: hasil pertemuan tim terkait, selisih angka pada pertandingan antartim terkait, jumlah angka memasukkan antartim terkait, lalu kriteria lanjutan sesuai regulasi FIBA. Competition Director mengesahkan klasemen.

Drawing & Perubahan Format

- ☐ Drawing grup dilaksanakan saat Technical Meeting atau waktu lain yang diumumkan panitia.
- ☐ Panitia dapat menyesuaikan grup/format bila jumlah tim tidak mencapai target, dengan pengumuman resmi sebelum pertandingan pertama kategori tersebut.
- ☐ Jadwal yang telah disahkan hanya dapat berubah karena force majeure, keselamatan, kebutuhan venue, atau keputusan Competition Director.

05 JADWAL PELAKSANAAN

Tanggal	Agenda
4 Oktober 2026	Technical Meeting
9-11 Oktober 2026	Penyisihan KU 8 FG dan KU 14 Putri
16-18 Oktober 2026	Penyisihan KU 10 FG dan KU 14 Putra; semifinal/final KU 8 FG dan KU 14 Putri
23-25 Oktober 2026	Penyisihan KU 14 Putra dan KU 12 Putri; semifinal/final KU 10 FG dan KU 14 Putra
29 Oktober-1 November 2026	Penyisihan KU 12 Putra & Putri ; semifinal/final KU 12 Putra dan KU 12 Putri

KOREKSI REDAKSIONAL Jadwal 23-25 Oktober pada proposal menyebut “Penyisihan KU14 PA” kembali. Panitia perlu mengonfirmasi apakah pengulangan tersebut benar atau merupakan salah ketik. Handbook mempertahankan catatan ini agar tidak terjadi benturan jadwal.

Ketentuan Jadwal

- ☐ Tim wajib memantau jadwal resmi dan hadir sesuai call time.
- ☐ Jadwal pertandingan per game, nomor pertandingan, home/away, dan waktu pemanasan diterbitkan setelah drawing.
- ☐ Permintaan perubahan jadwal bukan hak tim dan hanya dipertimbangkan sebelum jadwal final diterbitkan.
- ☐ Keterlambatan karena perjalanan, kemacetan, atau kesalahan membaca jadwal menjadi tanggung jawab tim.



06 PERATURAN PERTANDINGAN

Acuan Umum

1. Sistem Kejuaraan

Sistem pertandingan yang digunakan untuk adalah Babak penyisihan yang dibagi dalam pool, dan babak play off.

2. Waktu Pertandingan

Pertandingan dibagi menjadi 4 babak, - Masing masing babak 10 menit.

Untuk KU8, KU10 dan KU12, waktu kotor. - Time Out dan masalah teknis waktu berhenti

Dua menit terakhir di babak 4, berlaku waktu bersih.

Untuk KU14 waktu semi bersih.

Untuk Semi Final & Final Waktu semi bersih

3. Semua Pemain wajib dapat minutes play

Semua pemain in game wajib dimainkan sebelum babak 3 berakhir.

setiap pemain wajib bermain 4 menit akumulasi sampai babak ke 3. Apabila akumulasi 4 menit belum terpenuhi, pemain wajib menjadi pemain inti di babak ke 4.

Hukuman ejection untuk 2 teknikal foul terhadap pelatih dan asisten pelatih tetap berlaku.

Teknikal foul diatas berakibat Free Throw utk tim lawan.

4. Respect the Game

Apabila Tim sudah unggul lebih dari 20 point, tim yang unggul dilarang defence full court press, minim half court.

Pelanggaran untuk hal ini akan berbuah Free Throw utk tim lawan dengan eksekutor bebas ditentukan pelatih.

5. Defense Rule

Khusus KU8, KU10, dan KU12 hanya diperbolehkan untuk pertandingan LIONHEART 2026 wajib Man to Man Defence dan tidak diperbolehkan Full Court dan tidak diperbolehkan Helping atau double team, kecuali pemain sudah masuk di dalam pain area.

khusus KU8 tidak ada 8 detik violation dan 5 detik violation

khusus KU8 tidak diperbolehkan Ball screen, pick and roll, dan Screen

khusus untuk KU12 dan KU14 ada 8 detik violation, 5 detik violation, dan shootclock 24

Apabila terjadi pelanggaran atas hal ini, wasit akan memberikan 1 kali peringatan kepada tim, setelah itu apabila terulang kembali maka akan diberikan hukuman kepada tim, dan tim lawan akan mendapatkan 1 kali Free Throw (tanpa rebound) serta penguasaan di tempat terdekat kejadian.

6. Penentuan Peringkat Group

Penentuan pemenang untuk menetapkan peringkat ditentukan dengan menjumlahkan nilai yang diperoleh setiap tim dari pertandingan yang dimainkan dalam setiap pertandingan yang dilaksanakan.

a. Apabila terdapat 2 (dua) tim yang mempunyai nilai yang sama, maka penentuan peringkat dilihat dari hasil pertemuan 2 (dua) tim yang mempunyai nilai yang sama.

b. Apabila terdapat 3 (tiga) tim yang mempunyai nilai yang sama, maka penentuan peringkat adalah dilihat dari goal different dari hasil pertemuan 3 (tiga) tim yang mempunyai nilai sama, yaitu jumlah gol memasukkan dikurangi jumlah gol kemasukan.

c. Apabila terdapat 2 tim dengan goal different yang sama dari point diatas(b), maka penentuan peringkat dilihat dari hasil pertemuan 2 tim tersebut.d. Apabila ternyata goal different dari 3 tim dari point (b) diatas masih sama, maka dilihat dari goal different seluruh pertandingan di pol.

d. Apabila masih sama, maka akan dilihat jumlah point memasukan total dari seluruh pertandingan.

7. Perihal goal bunuh diri

Apabila ada pemain yang dengan sengaja memasukan bola ke ring sendiri, point tersebut dianggap tidak sah dan pemain dan pelatih tim akan dikenakan sanksi.

9. Wasit

Wasit yang bertugas pada LIONHEART 2026 ditetapkan oleh Perbasi Jawa Timur & Tulungagung. Wasit tersebut terdiri dari wasit yang minimum berlisensi C dan yang mendapat Surat Tugas dari Komisi Wasit.

10. Pengawas Pertandingan

Dalam melakukan setiap pertandingan Perbasi Jawa Timur & Tulungagung menugaskan 1 (satu) orang Pengawas Pertandingan.

11. Bola Pertandingan

Merk bola basket yang dipakai pada pertandingan bolabasket LIONHEART 2026 ini adalah PROTEAM, dengan ukuran sbb: KU8 dan KU10 size 5, KU 12 size 6, KU 14 size 7, Dan Peserta harap membawa bola untuk pemanasan sendiri karena panitia pelaksana tidak menyediakan bola untuk pemanasan tersebut.

12. Medis Panitia Pelaksana

Panitia LIONHEART 2026 menyediakan tenaga medis & obat-obatan yang sifatnya hanya pertolongan pertama dan mobil ambulan jika dibutuhkan

13. Perlindungan Pemain

Semua pemain mendapatkan perlindungan dari BPJStk.

Untuk memperoleh perlindungan ini, masing-masing perwakilan tim harus memberikan data NIK yang valid masing masing pemain.

Data NIK pemain yang tidak valid, mengakibatkan tidak berlakunya perlindungan BPJStk tersebut.

14. Seragam Pertandingan

Setiap Tim wajib menyediakan kostum sedikitnya 2 (dua) set yang terdiri dari warna terang dan gelap. Warna terang adalah PUTIH.

a. Kostum bernomor 00 s.d 99.

b. Setiap Tim wajib memakai kaos kaki, aksesoris maupun alat medis yang sesuai, yaitu putih untuk warna terang, dan hitam untuk tim warna gelap.

c. Tidak diperkenankan memakai kaos oblong berlengan (T-shirt) di bawah atau dibalik kostum kecuali warna kaos tersebut sama dengan warna kostum dan seluruh anggota memakai kaos yang sama.

d. Nomor punggung masing-masing pemain tidak boleh berubah atau ganti dengan pemain lain. Denda Rp 1.000.000,- apabila ada kecurangan dalam hal pergantian nomor punggung. Penetapan nomer pemain bertujuan untuk pencatatan statistik tiap Pemain e. apabila terdapat nama pemain pada jersey maka semua jersey di tim tersebut wajib ada nama. Apabila tidak maka semua jersey juga tidak pakai nama.

15. Peraturan dan Tata Tertib di Lapangan.

a. Jumlah maksimum pemain dan official yang diperkenankan duduk di bangku cadangan atau berada di arena lapangan pertandingan yaitu berjumlah 5 (lima) orang official termasuk pelatih dan 12 (dua belas) orang pemain.

b. Semua official yang duduk di bangku cadangan harus berkemeja lengan panjang / pendek atau batik atau polo shirt, boleh memakai pakaian training atau celana pendek.

c. Semua tim official harus bersepatu, tidak boleh bersandal

d. Dilarang merokok di bangku cadangan / area pertandingan.

e. Setiap tim yang akan bertanding harus didampingi minimal 1 orang official. Apabila tidak ada 1 official yang mendampingi maka club tersebut di anggap WO dan (denda Rp 1.000.000,-)

16. Gangguan

Apabila terjadi gangguan yang mengakibatkan pertandingan terpaksa dihentikan, maka penyelesaian gangguan tersebut ditunggu selama 30 menit. Jika setelah 30 menit gangguan tersebut tidak dapat diatasi, maka ditentukan sebagai berikut :

a. Apabila gangguan tersebut pada quarter I (satu) maka pertandingan akan diulang kembali.

b. Apabila gangguan tersebut terjadi pada quarter II (dua) sampai dengan quarter III (tiga) maka pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa waktu yang tersisa.

c. Apabila gangguan terjadi pada quarter IV (empat) maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah. Jika skor sama, maka pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa waktu yang tersisa. d. Apabila gangguan terjadi pada babak tambahan, maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah. Bila terjadi skor sama, maka pertandingan babak tambahan akan diulang seluruhnya dan skor diteruskan.

17. Sanksi dan Denda

Setiap tim akan dikenakan denda Rp 5.000.000,- (Lima Juta Rupiah) Terhadap Pemogokan Atau Terlambat Hadir. Pelanggaran keterlambatan atau pemogokan adalah sebagai berikut:

- a. Apabila karena sesuatu sebab sehingga suatu pertandingan berhenti, maka wasit memberikan waktu paling lama 5 (lima) menit kepada kapten Tim yang sedang bertanding. Jika waktu 5 (lima) menit tersebut sudah terlewati dan Tim yang dimaksud tetap tidak bersedia melanjutkan pertandingan maka Tim tersebut dianggap melakukan pemogokan dan dinyatakan kalah WO.
- b. Tim yang tidak hadir di tempat pertandingan yang telah ditentukan tanpa memberikan alasan yang dapat diterima oleh Pengawas Pertandingan, maka tim tersebut dianggap melakukan pemogokan
- c. Bila suatu tim pada saat jam pertandingan dimulai belum hadir, akan ditunggu selama 10 (sepuluh) menit. Setelah 10 (sepuluh) menit dari jam pertandingan dimulai belum hadir, maka Tim tersebut dianggap mengundurkan diri (WO).
- d. Jika tindakan di atas, dilakukan oleh tim yang bersangkutan sampai 2 (dua) kali, maka tim tersebut dikenakan sanksi hukuman diskualifikasi (tidak boleh melanjutkan pertandingan LIONHEART 2026), dan akan ditinjau untuk keikutsertaan LIONHEART di musim berikutnya.
- e. Apabila wasit yang melakukan pemogokan maka terhadap wasit tersebut dapat dilakukan pemecatan sementara sebagai wasit oleh pengawas pertandingan untuk kelancaran pertandingan, dan panpel berhak menunjuk wasit pengganti setelah berkonsultasi dengan pengawas pertandingan.
- f. denda terkait direct ejection adalah sebesar Rp 100.000,- (seratus ribu rupiah).

18. Sanksi Terhadap Pemukulan dan Perkelahian

- a. Apabila seorang pemain/official melakukan tindakan pemukulan terhadap pemain/ official lawan atau wasit yang memimpin atau petugas pertandingan lainnya, maka pemain/official tersebut dikeluarkan dan tidak boleh mengikuti pertandingan selama berlangsungnya LIONHEART 2026 dan timnya didenda sebesar Rp 5.000.000,-
- b. Apabila peristiwa pemukulan mengakibatkan perkelahian antar dua pemain, maka dua orang pemain tersebut dikeluarkan dari pertandingan dan tidak boleh mengikuti pertandingan selama berlangsungnya LIONHEART 2026. Terhadap tim dari dua pemain tersebut didenda masing-masing sebesar Rp 5.000.000,-
- c. Apabila peristiwa pemukulan mengakibatkan terjadinya perkelahian massal dari satu tim ataupun kedua tim, maka tim yang melakukan perkelahian massal tersebut didenda Rp 5.000.000,- dan dinyatakan diskualifikasi dari LIONHEART 2026.
- d. Apabila wasit atau petugas pertandingan yang melakukan pemukulan terhadap pemain / official, maka wasit / petugas tersebut dikenakan sanksi berupa larangan menjadi wasit / petugas selama LIONHEART 2026 berlangsung dan denda Rp 5.000.000,-
- e. Kejadian pemukulan tersebut akan diinvestigasi oleh perbasi Surabaya dan tim ataupun individu dapat menerima sanksi lanjutan yang akan diputuskan oleh perbasi Surabaya.

19. Pengaduan dan Protes

- a. Pengaduan atau protes dapat diajukan kepada pengawas pertandingan secara tertulis dalam waktu selambat-lambatnya 30 menit setelah pertandingan dengan membayar uang jaminan sebesar Rp. 1.000.000,- (Satu juta rupiah), dan harus dilengkapi dengan tanda tangan pelatih serta official tim yang terdaftar.
- b. Pengaduan atau protes akan diselesaikan dan diputuskan oleh Pengawas Pertandingan dan Ketua Panpel.
- c. Pengawas Pertandingan dan Ketua Panpel akan bersidang dalam waktu selambat-lambatnya sebelum pertandingan berikutnya bagi tim yang bermasalah.
- d. Keputusan Panpel adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

18. Technical Meeting Akan diinfokan lebih lanjut

20. Tidak ada alasan tim untuk pengajuan penundaan jadwal pertandingan

7 PENGHARGAAN & PENUTUP

Peringkat	Penghargaan per kategori
Juara 1	Uang pembinaan + trofi + medali + sertifikat Perbasi
Juara 2	Uang pembinaan + medali + sertifikat Perbasi
Juara 3	Uang pembinaan + medali + sertifikat Perbasi

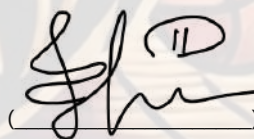
KONFIRMASI Jumlah penerima medali/sertifikat, mekanisme pembayaran hadiah, pajak bila ada, serta penghargaan individu harus dikonfirmasi panitia sebelum finalisasi handbook.

Ketentuan Penutup

- ☐ Dengan mendaftar, tim menyatakan memahami dan bersedia mematuhi handbook, keputusan Technical Meeting, serta arahan resmi panitia.
- ☐ Hal yang belum diatur diputuskan oleh Competition Director dengan mempertimbangkan aturan FIBA, keselamatan, kepatutan, dan keadilan kompetisi.
- ☐ Panitia berhak memperbarui handbook sebelum kompetisi dimulai. Setiap perubahan wajib diumumkan kepada team manager.
- ☐ Force majeure meliputi keadaan di luar kendali wajar penyelenggara, termasuk bencana, gangguan keamanan, kebijakan pemerintah, kerusakan venue, atau keadaan lain yang mengancam keselamatan.

Ditetapkan di Tulungagung, 10 September 2026

Ketua Panitia




LAMPIRAN A MATCH ROSTER

Nama Tim: _____ Kategori: _____ No. Pertandingan: _____

Lawan: _____ Tanggal/Jam: _____ Warna Jersey: _____

No.	Nama Pemain	No. Jersey	Tahun Lahir	Status
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				

Head Coach: _____ Assistant Coach: _____ Team Manager: _____



REFERENSI

1. Proposal Kegiatan Lionheart Cup 5x5 2026, Lionheart Development Pro Training, 2026.
2. FIBA, Official Basketball Rules 2024, berlaku mulai 1 Oktober 2024.
3. FIBA Mini Basketball guidance, digunakan sebagai pertimbangan untuk pendekatan kelompok usia dini; modifikasi lokal wajib disahkan saat Technical Meeting.

VERSI DOKUMEN Draft teknis v1.0 - disusun 2 September 2026. Perbarui nomor versi dan tanggal setiap kali keputusan Technical Meeting atau revisi resmi diterbitkan.

