

TECHNICAL HAND BOOK

ATMA JAYA HOOPSDOWN 2026

A. NAMA KEGIATAN DAN PESERTA

1. Invitasi Bola basket ini diselenggarakan dengan nama kegiatan **ATMA JAYA HOOPSDOWN #3**
2. Kategori yang dipertandingkan adalah
 - a. SD Mix (Kelompok Kelas 1-4)
 - b. SD Putra dan Putri
 - c. SMP Putra dan Putri
 - d. SMA Putra dan Putri

B. PERATURAN UMUM 5X5

1. Peraturan pertandingan yang dipergunakan dalam pertandingan Bola Basket ini adalah peraturan PERBASI dan FIBA RULES 2024. Kategori SD Kelompok Kelas 1 – 4 dan SD Putra/Putri Peraturan Pertandingan dimodifikasi oleh penyelenggara dan setiap peserta dianggap sudah memahami peraturan yang dimaksud.
2. Pertandingan ini menggunakan Statistik Pertandingan.
3. Pelatih wajib hadir dan menandatangani *scoresheet* sebelum jadwal pertandingan, jika tidak maka pelatih tidak bisa mendampingi tim di *bench* dan jika ingin tetap berada di dalam GOR akan ditempatkan di tribun seberang *bench*.
4. Waktu dan Tempat

Tempat: Gedung *Student Center* UAJY

 - a. Kategori SD Pa/Pi dan SD Kelompok Kelas 1 - 4
Waktu : 5 Agustus 2026 - 9 Agustus 2026
 - b. Kategori SMP Putra dan Putri
Waktu : 10 Agustus 2026 - 14 Agustus 2026
 - c. Kategori SMA Putra dan Putri
Waktu : 14 Agustus 2026 - 20 Agustus 2026
 - d. Semifinal dan Final SD, SMP, SMA Putra dan Putri

Waktu : 20 Agustus 2026 - 23 Agustus 2026

5. Pendaftaran

- Pendaftaran dibuka pada tanggal 15 Juni 2026 s/d 30 Juli 2026 pukul 17.00 WIB
- Biaya pendaftaran untuk setiap kategori 5x5 adalah Rp 2.000.000, dapat dibayarkan ke rekening SEABANK dengan nomor rekening 901306546792 a/n Monica Ignacia Liaotando
- Pembayaran biaya pendaftaran selambat-lambatnya dilakukan pada tanggal 25 Juli 2026.
- *Booking* kuota peserta hanya dapat dilakukan dengan melakukan *down payment* (DP) setidaknya 50% dari biaya pendaftaran. Pembayaran DP tidak dapat ditarik kembali dengan alasan apapun.

6. Hadiah

- Setiap kategori 5x5 hadiah hanya diberikan kepada Juara 1 dan Juara 2 (Champion dan Runner Up).
- Panitia memberikan Uang Tunai, Piala dan Piagam Penghargaan dari Perbasi sebagai hadiah.

7. Tim

- Tim yang mengikuti **HOOPSDOWN 2026** harus mengirimkan tim dengan ketentuan sebagai berikut:
 - Tim yang mengikuti turnamen boleh mendaftarkan maksimal 15 pemain
 - Dalam pertandingan minimal ada 8 pemain dan maksimal 12 pemain yang berada di *bench*
 - Tim yang mengikuti turnamen harus didampingi oleh Coach dan maksimal 4 pengikut (*assistant coach, official* atau medis) yang telah didaftarkan kepada panitia.
- Pemain tidak diperkenankan membawa air minum sendiri, baik itu *tumbler* pribadi ataupun minuman kemasan lainnya.
- Seluruh tim wajib mengirimkan minimal 5 perwakilan pemain untuk turut serta dalam kegiatan *Opening Ceremony* yang akan diadakan pada hari Rabu, 5 Agustus 2026 pukul 16.30 WIB – selesai.

Perwakilan tim wajib hadir 30 menit sebelum *Opening Ceremony* dimulai dengan mengenakan celana panjang (bukan jeans) dan atasan jersey tim masing masing dan bersepatu. Bagi tim yang bertanding sebelum *Opening Ceremony* dimulai diperkenankan menggunakan 1 set jersey.

- d. Pemain wajib datang maksimal 60 menit sebelum waktu pertandingan yang telah ditentukan.
- e. Kepada seluruh peserta diwajibkan membawa identitas pemain (Kartu Pelajar/Rapor) saat pertandingan pertama dari timnya masing-masing, dan diwajibkan membawa co card setiap pertandingan berlangsung.

8. Peserta

- Pemain yang diakui dan diperbolehkan bermain merupakan pemain yang terdaftar sebagai murid dari sekolah yang bersangkutan dengan dibuktikan melalui fotokopi kartu pelajar atau rapor yang sudah disahkan oleh Kepala Sekolah yang bersangkutan, serta melampirkan Surat Keterangan dari Kepala Sekolah
- Pemain WAJIB melengkapi syarat administrasi sebagai berikut:
 - a. Kartu Pelajar / Surat Keterangan Aktif Pelajar
 - b. Foto 3x4 (Formal)
 - c. FC Raport halaman depan (Identitas diri)
 - d. Surat Rekomendasi Sekolah
- Pelatih, Asisten Pelatih dan Manajer wajib melengkapi syarat administrasi sebagai berikut:
 - a. Lisensi Pelatih Aktif (Wajib untuk pelatih)
 - b. KTP
 - c. Foto 3x4 (Formal)
- Syarat administrasi tersebut di satukan dalam satu folder dan di unggah dengan format (**Nama Sekolah_Putra/i**) pada tautan berikut :

https://drive.google.com/drive/folders/1_WNs5U4OvALydlW94oMQ5GEKRC2MBeE9?usp=sharing

9. Seragam

- Tim yang bertanding wajib memiliki 1 set jersey terang (putih) dan 1 set jersey gelap (selain putih) yang sama dalam 1 tim
- Nomor jersey yang dapat digunakan adalah 0 dan 00, 1 sampai dengan 99
- Pemain hanya diperbolehkan menggunakan 1 nomor yang sama untuk kedua jersey (gelap dan terang) dari awal hingga akhir kegiatan **HOOPSDOWN 2026**. Demikian juga dengan 1 nomor hanya dapat digunakan oleh 1 pemain.
- Jersey tidak wajib memiliki nama punggung. Namun, jika memiliki nama punggung, maka wajib sesuai dengan suku nama yang terdaftar di Identitas pemain.
- Tim yang disebut pertama merupakan tim yang menggunakan JERSEY TERANG, sedangkan tim yang disebut kedua merupakan tim yang menggunakan JERSEY GELAP.
- Pemain wajib menggunakan kaos kaki **diatas mata kaki lebih tinggi dari Sepatu** dengan warna yang seragam. Apabila kaos kaki yang digunakan adalah kaos kaki dengan motif atau corak maka dalam 1 tim wajib menggunakan kaos kaki dengan warna, motif dan corak yang sama.
- Penggunaan aksesoris wajib warna yang sama dalam 1 tim. Segala jenis *inner*, *headband*, *handband*, *sleeve*, kerudung, dan *tapping* merupakan aksesoris. **Kaos kaki bukan termasuk aksesoris.**
- Logo sponsor di luar event **HOOPSDOWN 2026 WAJIB** ditutup.
- Official wajib menggunakan atasan berkerah dan bawahan berupa celana Panjang (sampai mata kaki) atau rok (setidaknya dibawah lutut) dengan bahan **BUKAN JEANS** dan warna bebas.
- Official wajib menggunakan sepatu tertutup dengan warna bebas. Sepatu yang diperkenankan adalah sneakers, flatsshoes, pantofel, atau slip-on yang tertutup depan dan belakang.

10. Wasit

Wasit yang akan memimpin pertandingan pada kejuaraan ini adalah wasit yang ditugaskan oleh Pengurus Daerah PERBASI DIY.

11. Sanksi atas terjadinya pemogokan/keonaran

- Kompetisi ini diadakan pada dasarnya tidak diperkenankan dihentikan atas dasar pemogokan
- Apabila terjadi pemogokan dari pelatih maupun pemain maka akan diberikan sanksi berupa diskualifikasi dan denda tim sebesar **Rp5.000.000,-** serta pemberian sanksi lanjutan akan diserahkan kepada PENGDA PERBASI DIY.
- Apabila karena suatu sebab sehingga pertandingan berhenti, wasit akan memberikan waktu paling lama 5 menit kepada kapten kedua tim yang sedang bertanding. Jika dalam waktu 5 menit tersebut tim yang dimaksud tetap tidak bersedia melanjutkan pertandingan, maka tim tersebut dinyatakan telah melakukan pembangkangan terhadap keputusan wasit dan tim tersebut dianggap melakukan pemogokan dan dinyatakan kalah diskualifikasi dan dikenakan sanksi pemogokan.
- Apabila menurut pengamatan serta pertimbangan dari pengawas pertandingan ada pemain atau official membuat keributan/keonaran maka terhadap yang bersangkutan dikenakan sanksi diskualifikasi dan dinyatakan kalah diskualifikasi dan dikenakan sanksi pemogokan.
- Apabila menurut pengamatan panitia dan perangkat pertandingan terdapat penonton maupun pendukung yang melakukan keributan dan provokasi terhadap perangkat pertandingan, panitia, ataupun peserta yang sedang bertanding maka terhadapnya akan diberikan sanksi berupa dikeluarkan dari lokasi pertandingan.

12. Protes

- Protes dapat dilakukan maksimal 1 x 15 menit setelah pertandingan berakhir dan scoresheet belum ditandatangani referee.
- Protes adalah Rp 5.000.000,-. Biaya protes tidak dapat diminta kembali dengan alasan apapun.

- Protes hanya dapat diajukan oleh Kapten Tim.

13. Sanksi atas Perkelahian / Penganiayaan

- Seorang pemain/official yang melakukan penganiayaan terhadap pemain lawan atau kepada wasit yang memimpin pertandingan, maka wasit berhak mengeluarkan pemain/official tersebut dari pertandingan yang secara otomatis dikenakan larangan aktif pada sisa pertandingan selanjutnya.
- Baik pemukul pertama maupun pembalas pukulan tidak diperkenankan bermain pada sisa pertandingan selanjutnya sampai event selesai.
- Apabila peristiwa penganiayaan mengakibatkan terjadinya baku hantam secara massal antara pemain/official kedua tim maka terhadap kedua pemain/official yang menjadi sumber penyebabnya, wasit berhak mengeluarkan dari pertandingan dan secara otomatis dikenakan larangan untuk bermain pada sisa pertandingan.
- Pemukulan yang dilakukan pemain/official terhadap wasit dan petugas pertandingan akan mengakibatkan dicoretnya pemain/official tersebut dari keseluruhan pertandingan dan dikenakan denda sebesar Rp. 1.000.000.
- Pemukulan yang dilakukan secara beramai-ramai terhadap wasit dan petugas pertandingan yang dilakukan oleh pemain dan official tim peserta, akan dikenakan sanksi diskualifikasi dari pertandingan tersebut dan seluruh sisa pertandingan serta denda sebesar Rp. 2.000.000.
- Jika karena kejadian tersebut salah satu pihak menyatakan sikapnya untuk tidak bersedia melanjutkan pertandingan maka tim tersebut dianggap telah melakukan pemogokan dan dinyatakan kalah diskualifikasi dan dikenakan denda pemogokan.
- Apabila official tim melakukan penganiayaan maka yang bersangkutan dihukum dengan dikenakan larangan untuk mendampingi tim pada seluruh sisa pertandingan sampai event selesai.

- Seluruh tindakan penganiayaan yang terjadi dalam turnamen ini akan dilanjutkan dengan proses hukum ke pihak yang berwajib.

14. Sanksi terhadap tim yang tidak hadir

- Tim yang tidak hadir ke tempat pertandingan yang sudah ditentukan tanpa memberi alasan-alasan yang tidak dapat diterima oleh panitia dapat dianggap sama dengan melakukan pemogokan.
- Bila suatu tim pada saat jam pertandingan dimulai belum hadir akan ditunggu selama 15 menit. Setelah 15 menit dari jam pertandingan dimulai belum hadir, maka tim tersebut dianggap kalah forfeit.
- Apabila Pelatih atau Asisten Pelatih terlambat maka yang akan menandatangani *scoresheet* adalah kapten tim. Pelatih yang terlambat tidak diperkenankan berada di *bench* dan apabila tetap ingin berada di dalam lapangan akan ditempatkan di tribun penonton.

15. Gangguan

- Apabila terjadi gangguan yang mengakibatkan pertandingan terpaksa dihentikan, maka penyelesaian gangguan tersebut ditunggu sampai 30 menit. Jika setelah 30 menit gangguan tidak dapat diatasi maka :
 - a. Apabila gangguan terjadi pada Quarter 1, maka pertandingan akan diulang kembali.
 - b. Apabila gangguan terjadi pada Quarter 2, Quarter 3, dan 5 menit pertama Quarter 4 maka pertandingan dilanjutkan dengan sisa waktu yang tersedia.
 - c. Apabila gangguan terjadi pada 5 menit terakhir di Quarter 4 atau over time, maka pertandingan dianggap selesai dengan skor akhir dianggap sah. Bila terjadi skor sama maka pertandingan akan diteruskan dengan sisa waktu yang ada.

16. Bola pertandingan

- Bola yang dipakai dalam pertandingan 5x5 adalah MOLTEN ukuran 5 untuk kategori SD Putra dan Putri, ukuran 6 untuk kategori SMP-SMA Putri dan ukuran 7 untuk kategori SMP-SMA Putra.

- Bola Pertandingan disediakan oleh panitia. Panitia tidak menyediakan bola pemanasan.

17. Medis

- Panitia hanya menyediakan pertolongan pertama (P3K) di lokasi pertandingan dan menuju ke Rumah Sakit terdekat.
- Apabila terjadi cedera fatal, panitia hanya bertanggung jawab mengantar sampai ke Rumah Sakit.
- Peserta diwajibkan memiliki asuransi Kesehatan yaitu BPJS Ketenagakerjaan,

C. PERATURAN KHUSUS KATEGORI SMP DAN SMA PUTRA/I

1. Sistem Pertandingan

- Sistem pertandingan yang di gunakan sistem pool.
- Waktu pertandingan yang digunakan adalah 4x10 menit bersih.

2. Tim

Tim yang mengikuti HOOPSDOWN 2026 wajib mengirimkan tim dengan ketentuan sebagai berikut:

- Tim yang mengikuti turnamen boleh mendaftarkan maksimal 15 pemain.
- Tim wajib mendatangkan minimal 8 pemain dan maksimal 12 pemain berada di *bench*
- Tim yang mengikuti turnamen harus didampingi oleh Coach dan maksimal 4 orang follower yang telah didaftarkan kepada panitia.

D. PERATURAN KHUSUS KATEGORI SD KELOMPOK KELAS 1-4 DAN SD PUTRA/I

1. Sistem Pertandingan

- a. Sistem pertandingan yang di gunakan sistem pool.
- b. Waktu pertandingan yang digunakan adalah 4x8 menit bersih.
- c. Pemain yang hadir dalam pertandingan minimal 8 pemain. Apabila tim datang dengan kurang dari 8 pemain, maka tim tersebut akan dinyatakan kalah karena *forfeit* dengan skor 20-0, tim tetap diperbolehkan bermain akan tetapi tidak akan mengubah hasil pertandingan.

2. Sistem Permainan dan Pergantian

Setiap pemain tidak diperbolehkan bermain 3 Quarter berturut dengan teknis pergantian.

- Pemain boleh bermain dengan skema (Q1, Q2, Q4) , (Q1,Q3,Q4).
 - Semua pemain wajib bermain minimal 2 quarter.
 - Seluruh pemain wajib bermain setidaknya selama 5 menit di dalam lapangan sampai akhir Q3.
 - Jika kurang dari 5 menit maka tim akan mendapatkan beban technical by bench dan tim lawan akan mendapatkan kesempatan Free throw berdasarkan jumlah pemain yang tidak mencukupi minute play.
3. Tidak ada 3 point, semua angka yang dicetak akan dihitung sebagai 2 angka. Kecuali Free Throw (1 angka)
 4. Apabila terjadi *Foul In*, maka tidak akan ada Free Throw yang diberikan. Permainan akan dilanjutkan dengan *throw in* di *endline* oleh team memasukkan.
 5. Peraturan Defense
 - a. Zone defense tidak diperbolehkan, wajib menggunakan man-to-man half court defense di Q1-Q3 dan di Q4 baru diperbolehkan full court, dengan prinsip:
 - Pemain tanpa bola dalam jarak 1 passing (onepassaway) terhadap pemain dengan bola, atau pemain bertahan tanpa bola pada sisi daerah kuat harus dalam penjagaan dekat dengan lawan yang dijaganya.
 - b. Tidak diperbolehkan double team kecuali di dalam paint area.
 - c. Jika tim diputuskan illegal defense, maka referee akan memberikan warning 1x untuk kedua tim.
 - d. jika terjadi illegal defense setelah memberikan warning, maka 1 free-throw dan posisi akan diberikan kepada tim lawan dengan throw-in di mana permainan dihentikan. Penembak free-throw akan ditentukan oleh pelatihnya dari salah satu pemain yang berada di dalam lapangan.
 - e. Berlaku respect the game, jika margin poin lebih dari 20 poin, maka tim yang unggul wajib menggunakan defense dari half court.

6. Tidak diperbolehkan bermain isolasi atau dengan sengaja menempatkan pemain penyerang tanpa bola di daerah full sekitar Half court. Jika tim diputuskan illegal offense, otomatis bola akan berubah menjadi penguasaan lawan. Throw in dilakukan pada garis side line, di front court.
7. Time Out hanya diberikan 3 kali. 1 kali time out untuk quarter 1 sampai 2 dan 2 kali time out di quarter 3 sampai 4. Apabila terjadi over time maka akan diberikan 1 kali time out.
8. Tim yang mengikuti HOOPSDOWN 2026 harus mengirimkan tim dengan ketentuan sebagai berikut:
 - a. Tim yang mengikuti turnamen boleh mendaftarkan maksimal 15 pemain.
 - b. Dalam pertandingan minimal ada 8 pemain dan maksimal ada 12 pemain yang berada di bench.
 - c. Tim yang mengikuti turnamen harus didampingi oleh Coach dan maksimal 4 orang follower

E. PENUTUP

1. Seluruh peserta ATMA JAYA HOOPSDOWN 2026 wajib bersedia jika panitia meminta untuk memberikan ulasan atau diwawancarai untuk kebutuhan publikasi di media
2. Seluruh peserta ATMA JAYA HOOPSDOWN 2026 berkesempatan mengikuti Coaching Clinic by Coach Efri Meldy yang akan diselenggarakan pada Sabtu, 15 Agustus 2026. Coaching Clinic akan dibagi menjadi 2 sesi yakni sesi 1 untuk kategori SD dan Sesi 2 untuk kategori SMP dan SMA
3. Hal-hal lain yang tidak atau belum diatur dalam peraturan pertandingan ini akan ditetapkan kemudian oleh pihak panitia pelaksana, dan setiap keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat