



TECHNICAL HANDBOOK
SETELAH TECHNICAL MEETING
KELOMPOK UMUR 9 MIX GENDER & KU 11 PA-PI

A. PERATURAN UMUM

1. Keputusan panitia penyelenggara bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.
2. Selain tim yang bertanding, panitia, petugas pertandingan yang sedang bertugas, serta tim medis, tidak diperbolehkan memasuki lapangan pertandingan dan area yang telah ditentukan oleh panitia penyelenggara.
3. Panitia ***Estrella Anniversary Competition 2026*** akan menyediakan 15 Pcs botol air minum bagi setiap tim pada setiap game.
4. Semua peserta ***Estrella Anniversary Competition 2026*** wajib bersedia apabila panitia meminta pemberian ulasan untuk keperluan media.

5. Peraturan Permainan

Peraturan permainan yang digunakan dalam pertandingan bola basket ***Estrella Anniversary Competition 2026*** (selanjutnya akan disebut EAC) 2026 adalah peraturan Mini Basketball atas kesepakatan bersama. Setiap tim peserta dianggap sudah memahami peraturan yang dimaksud.

6. Waktu dan Tempat Pertandingan

- a. **Tanggal pelaksanaan : 1 Agustus – 13 September 2026**
- b. **Hari Pelaksanaan : Hari Jumat, Hari Sabtu, dan Hari Minggu**
- c. **Waktu Pelaksanaan :**
 - i. **Hari Jumat 16:00 – 22:00 WIB.**
 - ii. **Hari Sabtu dan Hari Minggu 07:00 – 22:00 WIB.**
- d. **Tempat Pelaksanaan: Positive Impact Arena – Roof Top City of Tomorrow Mall.**



7. Peserta

a. Batas Maksimal Tim Peserta:

- i. **EAC 2026** ini adalah kompetisi antar Klub se-Jawa Timur.
- ii. Jumlah pemain yang didaftarkan untuk kategori KU 9 Mix Gender adalah minimal **10 (sepuluh) orang pemain** dan maksimal **15 (lima belas) orang pemain, 2 (dua) orang Pelatih dan 3 (tiga) orang ofisial.**

b. Syarat Pemain Di Dalam Tim:

- i. Sudah **terverifikasi** di website **basketyuk.id**.
- ii. Status pemain harus **jelas (tidak dalam sengketa klub lain).**
- iii. **Maksimal Umur untuk KU 9 MIX GENDER adalah 9 tahun per tahun 2026 (kelahiran 2017) berjenis kelamin Putra dan Putri dalam 1 (Satu) tim.**
- iv. Maksimal Umur untuk **KU 11 PA** adalah **11 tahun** per tahun 2026 (kelahiran 2015) berjenis kelamin **Putra dalam 1 (Satu) tim.**
- v. Maksimal Umur untuk **KU 11 PI** adalah **11 tahun** per tahun 2026 (kelahiran 2015) berjenis kelamin **Putri dalam 1 (Satu) tim.**
- vi. Setiap pemain diperbolehkan mengikuti lebih dari 1 (satu) kategori umur dan diperkenankan untuk bertanding lintas kategori selama 1 klub dan kategori umur memenuhi syarat.
- vii. Registrasi ulang wajib dilakukan oleh setiap tim (Pelatih, Ofisial, dan Pemain) di lokasi pertandingan dengan menunjukkan **E-ID Card**, paling lambat 1 (satu) jam sebelum waktu pertandingan yang telah dijadwalkan oleh panitia.

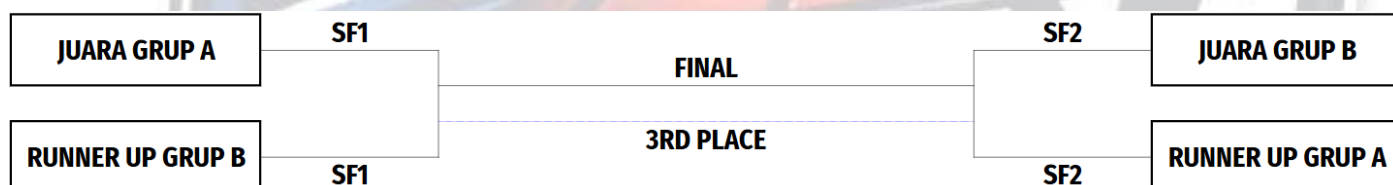
8. Syarat Peserta

- a. Untuk pelatih, ofisial dan pemain harus terdaftar, terverifikasi dan masuk dalam tim yang berlaga di **EAC 2026** melalui website **basketyuk.id** dan muncul di halaman web event.
- b. Setelah **Technical Meeting** daftar nama dan nomor jersey pemain **DILARANG BERUBAH** termasuk pada saat bermain.
- c. Membayar biaya pendaftaran sebesar **Rp 4.500.000,-**
- d. Pendaftaran dan Konfirmasi Pembayaran tim melalui website **basketyuk.id**.
- e. Minimal per tim akan bermain sebanyak **3 (tiga) Games.**

B. PERATURAN PERTANDINGAN KHUSUS

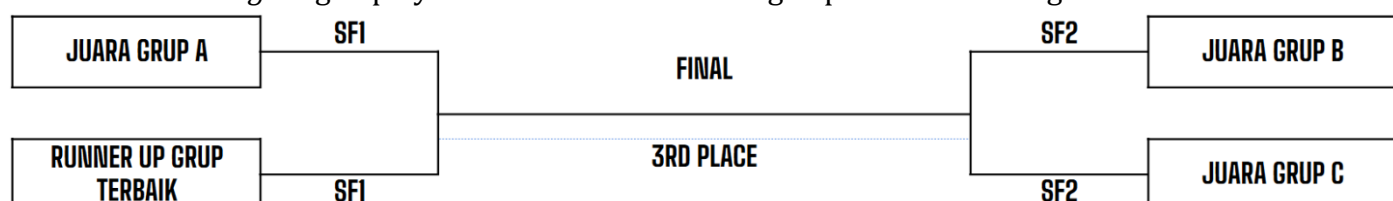
1. Sistem Kompetisi KU 9 Mix Gender

- Sistem yang digunakan pada kompetisi **EAC 2026** adalah Pool.
- Untuk tim yang mengirimkan lebih dari 1 (satu) tim, tidak boleh berada pada dalam 1 (satu) pool yang sama. Untuk pembagian dan penjelasan mengenai drawing akan dijelaskan lebih lanjut pada saat technical meeting.
- Jumlah peserta yang terdaftar adalah sebanyak 10 (sepuluh) tim yang akan dibagi dalam 2 (dua) pool dan terdiri dari 5 (lima) tim.
- Tim yang akan lolos ke fase semifinal adalah 4 (empat) tim yang terdiri dari 2 (dua) juara grup dan 2 (dua) runner up grup.
- Untuk menentukan bagan pool, akan menggunakan sistem *drawing* pada saat *technical meeting*. Bagan playoffs akan ditentukan dengan pertemuan silang.



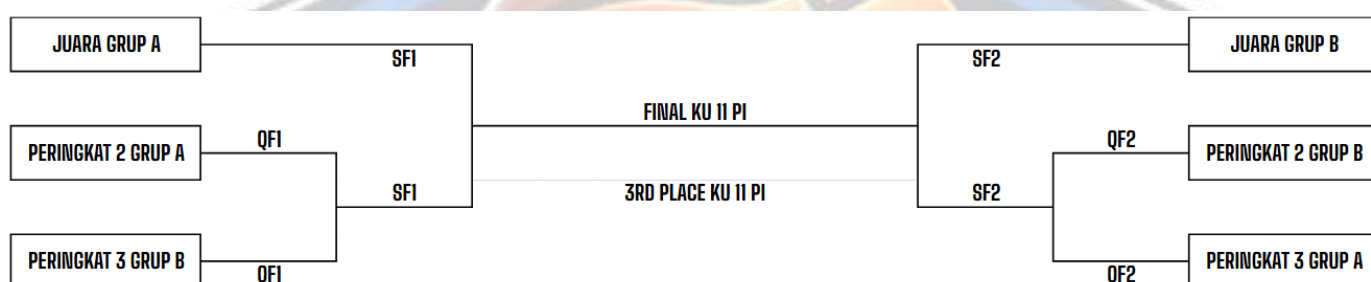
2. Sistem Kompetisi KU 11 PA

- Sistem yang digunakan pada kompetisi **EAC 2026** adalah Pool.
- Untuk tim yang mengirimkan lebih dari 1 (satu) tim, tidak boleh berada pada dalam 1 (satu) pool yang sama. Untuk pembagian dan penjelasan mengenai drawing akan dijelaskan lebih lanjut pada saat technical meeting.
- Jumlah peserta yang terdaftar adalah sebanyak 14 (empat belas) tim yang akan dibagi dalam 3 (tiga) pool dan terdiri dari 5,5,4 tim.
- Tim yang akan lolos ke fase semifinal adalah 3 (tiga) juara grup dan 1 (satu) runner up terbaik. Penentuan runner up terbaik akan ditentukan dengan *Goal Difference* (GD) tertinggi dari peringkat 2 (dua) masing-masing grup.
 - Mengingat adanya perbedaan jumlah tim antar-grup, maka demi asas keadilan, khusus untuk Grup A dan Grup B, hasil pertandingan melawan **tim peringkat 5 (lima) di masing-masing grup tersebut TIDAK AKAN dimasukkan dalam kalkulasi penghitungan *Goal Difference*** untuk penentuan *runner-up* terbaik.
- Untuk menentukan bagan pool, akan menggunakan system drawing pada saat *technical meeting*. Bagan playoffs akan ditentukan dengan pertemuan silang



3. Sistem Kompetisi KU 11 PI

- Sistem yang digunakan pada kompetisi EAC 2026 adalah Pool.
- Jumlah peserta yang terdaftar adalah sebanyak 6 (enam) tim yang akan dibagi dalam 2 (dua) pool dan terdiri dari 3 (tiga) tim.
- Tim yang akan lolos ke fase semifinal adalah 2 (dua) juara grup dan 2 (dua) pemenang pertandingan QF (*Quarter Finals*).
 - Babak Perempat Final akan mempertemukan tim peringkat 2 (dua) dan peringkat 3 (tiga) dari masing-masing grup dengan sistem pertandingan silang (*cross-match*).



- Untuk menentukan bagan pool akan menggunakan sistem *drawing* pada saat *technical meeting*. Bagan playoffs akan ditentukan dengan gambar diatas.

4. Sistem Pertandingan Mini Basketball

- Sistem yang digunakan pada kompetisi **EAC 2026** untuk kategori **KU 9 Mix Gender, KU 11 PA-PI** adalah sistem pool atau setengah kompetisi dengan penentuan format disesuaikan berdasarkan jumlah peserta yang terdaftar pada setiap kategori.
- Peraturan yang digunakan pada kompetisi **EAC 2026** adalah Peraturan FIBA Tahun 2024 (Non-IRS) serta peraturan pertandingan yang disesuaikan dengan **EAC 2026**.
- Untuk tim yang mengirimkan lebih dari 1 (satu) tim, tidak boleh berada pada dalam 1 (satu) pool yang sama. Untuk pembagian dan penjelasan mengenai *drawing* akan dijelaskan lebih lanjut pada saat *technical meeting*.
- Berlaku **Respect the Game (selisih 20 poin)** skor di **Scoreboard** akan tetap menjadi selisih **20 poin**. Untuk di klasemen dan pemberitaan skor yang **asli** dan **defense** diharuskan **Half Court**.



- e. Waktu menggunakan 4 x 10 menit Semi Bersih (Waktu berhenti untuk *Time-Out* dan *Freethrow*) kecuali 2 menit terakhir Babak terakhir, apabila *score* sama maka akan ditentukan dari *freethrow* antara kedua tim (dari 3 pemain yang bermain di kuartter terakhir, apabila *score* masih sama akan berlanjut per 1 pemain berikutnya dengan selisih 1 poin).
- Pemilihan pemain ditentukan oleh pelatih masing-masing tim, dan setiap pemain hanya memperoleh 1 (satu) kesempatan melakukan tembakan.
 - Hal ini dilakukan secara bergantian per tim nya dan penembak pertama mengacu pada arah arrow terakhir
- f. Untuk waktu pemanasan sebanyak 5 menit pertama dan 5 menit untuk *Half-Time*.
- g. Pada kategori KU 9 Mix Gender, setiap tim **WAJIB** mendaftarkan **MINIMAL 2 (dua) pemain putri** dalam daftar pemain tim. Serta, menurunkan minimal 1 (satu) pemain putri pada setiap kuartter pertandingan.
- Apabila kedua pemain putri tersebut mengalami cedera dan dinyatakan tidak dapat melanjutkan pertandingan oleh tim medis, maka pelatih tim lawan berhak menentukan pemain pengganti yang akan diturunkan. Ketentuan ini bersifat wajib dan tidak dapat dikecualikan.
- h. Setiap pemain harus memiliki **minimal waktu bermain sebanyak 8 menit** hingga kuartter 3 berakhir, apabila ada yang kurang dari 8 menit maka **diwajibkan** dimainkan mulai awal kuartter 4.
- Apabila terdapat pemain mengalami cedera dan dinyatakan tidak dapat melanjutkan pertandingan oleh tim medis, maka peraturan mengenai *minutes play* akan gugur dengan sebagai catatan bahwasanya pemain tersebut tidak dapat bermain kembali.
- i. Diwajibkan untuk *Defense* adalah *Man to Man Half Court*. (untuk full court hanya diperbolehkan di kuartter 4 dan tidak dalam *Respect the Game*).
- j. Tidak diperbolehkan *Zone Defense*
- k. Tim tidak diperbolehkan untuk *Double Team*, kecuali di paint area,
- l. Tim tidak diperbolehkan untuk *Help Defense*, kecuali di paint area.

m. Pemain tim yang melakukan **offense** diharuskan aktif (contoh tidak berdiri atau menunggu di **back-court** ketika **offense**, maupun hanya berdiri pasif di garis **half court**). Wasit maupun Official Pertandingan **wajib** memberi **peringatan** kepada tim, dan setelah itu apabila terulang maka akan di kenakan **violation**, dan bola diberikan kepada tim lawan.

n. **Ketentuan Rebound dan Transisi Defensif**

- **Offensive Rebound**

Tim yang sedang dalam posisi offense tetap memiliki kesempatan untuk melakukan perebutan bola pantul (offensive rebound) setelah terjadi upaya tembakan (field goal attempt).

- **Defensive Possession & Transition**

Apabila bola telah sepenuhnya dikuasai oleh tim yang bertahan (defensive team possession), baik melalui defensive rebound, steal, maupun situasi turnover lainnya, maka:

- Tim **offense** wajib segera kembali ke area **half-court** sendiri (**Man to Man Half Court Defense**)
- Tim **offense** wajib segera melakukan transisi **defense** tanpa melakukan tekanan di area **half court** lawan (**no full court press/trap**).

o. Tim yang melanggar peraturan **defense dan offense** akan diperingatkan sebanyak **1 kali** dan apabila selanjutnya akan diberikan **hukuman 1x Free throw tanpa Rebound** dan penguasaan diberikan kepada tim yang memegang bola terakhir.

p. Tidak diperbolehkan **Ball Screen, Pick and Roll, dan Screen**.

q. Setiap tim memiliki kesempatan 2 (dua) kali **time-out** per pertandingan, dengan ketentuan hanya boleh digunakan maksimal 1 (satu) kali per kuartir. (**Time-out** tidak dapat diakumulasikan atau diambil sekaligus pada kuartir yang sama).

r. Untuk garis **Free-throw** menyesuaikan aturan **Mini Basket**.

s. Untuk **3-point** tidak berlaku.

t. Tim tidak diperbolehkan untuk **Walk Out (WO)**.

u. Semua tim **WAJIB** tiba di lapangan **60 menit** sebelumnya dari jadwal yang telah ditentukan.

- v. Pertandingan akan dimulai tepat sesuai jadwal yang telah ditentukan, dan waktu toleransi yang diberikan adalah **10 menit** dari jadwal yang ditentukan. Apabila telah melebihi toleransi waktu yang ditentukan dan tim tersebut belum hadir atau belum siap bertanding maka tim tersebut dinyatakan kalah karena **Forfeit** tetapi **Game akan tetap berlangsung dengan sisa waktu yang ada**.
- w. Untuk menentukan urutan peringkat klasemen ditetapkan sebagai berikut:
- Urutan peringkat disetiap grup ditentukan oleh tim yang **paling banyak memenangkan pertandingan / POINT**.
 - Jika ada dua tim dengan jumlah kemenangan sama berlaku **head-to-head** (***hanya perhitungan menang-kalah dan berlaku hanya dalam grup***).
 - Jika ada **tiga tim** atau **lebih** dengan jumlah **POINT** sama, maka:
 - Ditentukan oleh **goal difference** antara **ketiga tim** atau **lebih yang terlibat**.
 - Jika masih sama, ditentukan oleh **poin memasukkan tertinggi** dari **ketiga tim** atau **lebih yang terlibat**.

5. Wasit

Wasit yang bertugas pada **EAC 2026** pada kategori KU 9 Mix Gender, KU 11 PA-PI terdiri dari 2 wasit resmi dari Perbasi yang **minimal berlisensi C**.

6. Medis

Panpel **EAC 2026** menyediakan tenaga medis & obat-obatan yang pertolongan pertama, jika terjadi insiden yang melebihi pertolongan pertama menjadi tanggung jawab tim dan setiap pemain wajib mempunyai **BPJS TK** dengan memberikan **Surat Pernyataan Tim** kepada Panitia.

7. Bola Pertandingan

- Bola pertandingan untuk kategori **KU 9 Free Gender & KU 11 PA - PI**, akan menggunakan bola merk Molten size 5 dengan tipe BG 4000.

8. Seragam Pertandingan

- a. Setiap tim wajib memakai kostum yang bernomor **0, 00, 1 s.d 99 (01-09 tidak diperbolehkan) nomor pemain WAJIB tetap selama EAC 2026 berlangsung**, apabila terjadi perbedaan nomor jersey maka pemain tersebut **tidak diperbolehkan bermain pada game tersebut**.
- b. Setiap tim wajib menyediakan kostum sedikitnya **2 (dua) set** yang terdiri dari warna **terang dan gelap**. Warna terang adalah **PUTIH** dan harus ada nama tim / club yang didaftarkan
- c. **Kaos kaki** dalam 1 tim harus sama semua, putih, hitam atau seragam baik motif dan merek (bagi yg bermotif).
- d. **Baju dalaman, leg sleeve, arm sleeve** juga harus **seragam** jika **lebih dari 1 orang** dalam tim yang memakai.
- e. **Warna kinesio tape mengikuti dengan point 5d.**

9. Tata Tertib di Lapangan

- a. Jumlah maksimal pemain dan ofisial yang diperkenankan duduk di bangku cadangan atau berada di arena lapangan pertandingan yaitu berjumlah **2 (dua) orang pelatih, 3 (tiga) orang ofisial dan 12 (dua belas) orang pemain** dan jika kurang dari **1 orang pelatih/ofisial dan 10 pemain** maka pelanggaran pada poin ini akan **dianggap Kalah** tetapi **GAME** tetap akan berjalan menyesuaikan **siswa waktu yang ada**.
- b. Semua ofisial yang duduk di bangku cadangan harus memakai **pakaian berkerah, celana panjang dan bersepatu**.
- c. **Supporter tidak diperbolehkan membawa alat musik**.
- d. Tim **WAJIB mengontrol supporternya**, jika **supporter** tidak dapat ditertibkan maka panitia **berhak untuk mengeluarkan dari tempat pertandingan**. Pendamping atau ofisial tim yang didukung **WAJIB** membantu panitia dalam menertibkan supporter tersebut.
- e. **Dilarang merokok** di area pertandingan.

10. Gangguan

Apabila terjadi gangguan yang mengakibatkan pertandingan terpaksa dihentikan, maka penyelesain gangguan tersebut ditunggu selama **30 menit**. Jika setelah **30 menit** gangguan tersebut tidak dapat diatasi, maka ditentukan sebagai berikut:

- Apabila gangguan tersebut pada quarter I (satu) maka pertandingan akan diulang kembali.
- Apabila gangguan tersebut terjadi pada quarter II (dua) sampai dengan quarter III (tiga) maka pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa waktu yang tersisa.
- Apabila gangguan terjadi pada quarter IV (empat) maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah.
- Apabila gangguan terjadi pada babak tambahan, maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah. Bila terjadi skor sama, maka pertandingan babak tambahan akan diulang seluruhnya dan skor diteruskan.

11. Pengaduan dan Protes

- Pengaduan atau protes dapat diajukan kepada pengawas pertandingan secara tertulis dalam waktu selambat-lambatnya **30 menit** setelah pertandingan dengan membayar uang jaminan sebesar **Rp 3.000.000, - (tiga juta rupiah)**. Pengaduan atau protes akan diselesaikan dan diputuskan oleh Pengawas Pertandingan dan Ketua Panitia Pelaksana (Panpel).
- Keputusan Panpel adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat serta tidak merubah hasil pertandingan.

12. Sanksi Terhadap Perbuatan Onar dan Pemogokan

- Apabila menurut pengamatan dan pertimbangan Pengawas Pertandingan ada pemain, ofisial, atau suporter membuat keonaran, maka terhadap pemain, ofisial, atau suporter tersebut dikenakan sanksi berupa diskualifikasi.
- Apabila suporter melakukan tindakan anarki, baik secara verbal maupun fisik, yang menyerang wasit atau Panitia Pelaksana (Panpel), serta dinilai oleh Pengawas Pertandingan dan Panpel telah mengganggu jalannya pertandingan, maka suporter yang bersangkutan akan diberikan peringatan sebanyak 1 (satu) kali. Jika peringatan tersebut tidak diindahkan, suporter yang bersangkutan akan dikeluarkan dari area pertandingan. Pendamping atau ofisial tim terkait wajib membantu panitia dalam menertibkan suporter tersebut.

- c. Dan jika terdapat penonton atau orang tua yang dinilai mengganggu berjalannya pertandingan maka petugas pertandingan atau panitia berhak untuk mengeluarkan dari tempat pertandingan. Jika masih tidak mematuhi maka tim yang berkaitan dapat didiskualifikasi.
- d. Pada dasarnya pertandingan yang sedang berlangsung tidak boleh dihentikan karena suatu **pemogokan**. Apabila karena sesuatu sebab sehingga suatu pertandingan berhenti, maka wasit memberikan waktu paling lama **5 (lima) menit** kepada kapten tim atau official tim yang sedang bertanding. Jika waktu **5 (lima) menit** tersebut sudah terlewati dan tim yang dimaksud tetap tidak bersedia melanjutkan pertandingan maka tim tersebut dianggap melakukan pemogokan dan dinyatakan **kalah dan tidak diperbolehkan ikut lagi dalam event selanjutnya**.
- e. Apabila akibat dari insiden tersebut (poin c) salah satu tim menyatakan tidak bersedia melanjutkan pertandingan, tim yang bersangkutan dianggap melakukan tindakan pemogokan dan dinyatakan kalah *forfeit*.

13. Sanksi Terhadap Pelaku Penganiayaan dan Perkelahian

- a. Apabila Seorang pemain atau official yang melakukan tindakan penganiayaan terhadap pemain atau official lawan atau wasit yang memimpin pertandingan, maka wasit berhak mengeluarkan pemain atau official tersebut dan tidak boleh mengikuti pertandingan selama berlangsungnya **EAC 2026** serta dikenakan denda sebesar **Rp 3.000.000, - (Tiga Juta Rupiah)**, sebelum pembayaran denda **hingga GAME** selanjutnya maka Tim yang bersangkutan **akan dianggap kalah 20 - 0** tetapi **Game tetap akan berjalan tanpa yang bersangkutan**.
- b. Apabila peristiwa penganiayaan mengakibatkan terjadi baku hantam massal antara pemain kedua tim, maka kedua tim tersebut di diskualifikasi dari turnamen dan tim tersebut dikenakan denda sebesar **Rp 10.000.000, - (Sepuluh Juta Rupiah)**.
- c. Untuk kasus **Ejected** dikenakan denda pada poin 10.a, **kecuali akumulasi unsportmanlike foul/technical foul**.

14. Sanksi terhadap pemain ilegal:

- a. Jika ditemukan adanya team yang memainkan pemain yang **tidak terdaftar** dalam roster atau manipulasi pemain, maka team ini akan di **diskualifikasi** dari **EAC 2026** serta denda sebesar **Rp 10.000.000,- (Sepuluh Juta Rupiah)**.



- b. Jika ditemukan adanya pemalsuan data pemain, dan sudah bermain di pertandingan, maka pemain itu akan dikeluarkan untuk pertandingan selanjutnya dan tim akan dikenai denda **Rp 10.000.000,- (Sepuluh Juta Rupiah).**

15. Hadiah atau penghargaan

- a. Setiap tim atau peserta yang menjadi juara pada **Estrella Anniversary Competition 2026** berhak menerima piala dan medali. Jumlah medali yang diberikan sesuai dengan jumlah peserta yang tercatat dengan maksimal jumlah yaitu **15pcs.**
- b. Setiap kategori akan mendapatkan **Champions, Runner Up, dan Third Place.**
- c. Semua kategori akan mendapatkan penghargaan Top Statistics yang terdiri dari **Top Average Points, Top Average Assists, Top Average Block, Top Average Steal, Top Average Rebound, Best Defence** dan **MVP Event.**
- d. Statistik individu seluruh peserta akan dihitung mulai dari pertandingan babak penyisihan. Hasil perhitungan statistik tersebut digunakan untuk menentukan penerima penghargaan Top Statistics. Pemilihan MVP Event berdasarkan perhitungan statistik pada website basketyuk.id
- e. E-Sertifikat dari basketyuk.id untuk semua peserta pemain dan pelatih
- f. Sertifikat Cetak untuk juara 1, juara 2, juara 3 untuk KU 9 – KU 18.

16. Fotografer / Videografer

Tim peserta **DILARANG** membawa tim media (**fotografer/videografer**) sendiri saat pertandingan. Semua tim harus menggunakan **media resmi** yang disediakan oleh penyelenggara melalui **pendaftaran di website basketyuk.id** dan penonton **DILARANG** membawa kamera profesional ke dalam tempat event.

17. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum pada petunjuk teknik peraturan pertandingan ini merupakan keputusan mutlak Panitia Pelaksana **EAC 2026.**