



PERATURAN PERTANDINGAN

Kelompok Umur 8, 10 & 12 Tahun

A. PERATURAN UMUM

1. Peraturan Permainan

Peraturan permainan yang digunakan dalam pertandingan bola basket **Youth Development League (YDL) 2025** adalah peraturan **Mini Basketball** atas kesepakatan bersama. Setiap tim peserta dianggap sudah memahami peraturan yang dimaksud.

2. Waktu dan Tempat Pertandingan

Tanggal pelaksanaan : **18 Desember 2025 – 22 Desember 2025 (Seri 1)**
Hari : **Setiap Hari** : pukul **08:00 – 22:00 WIB**
Tempat : **Atom Sport Centre – Roof Top Lantai 8 Pasar Atom, Surabaya, Jawa Timur**

3. Peserta

a. Batas maksimal tim peserta :

1. **Youth Development League (YDL) 2025** ini adalah **Open Tournament**.
2. Jumlah pemain yang didaftarkan minimal **10 orang pemain**, maksimal **15 orang pemain**, **2 orang Pelatih** dan **3 orang official**.

b. Syarat pemain di dalam tim :

1. **Warga Negara Indonesia (WNI)** dan sudah **terverifikasi** di website **basketyuk.id**.
2. Status pemain harus **jelas (tidak dalam sengketa klub lain)**.
3. Maksimal Umur untuk KU 8 Free Gender adalah **8 tahun** per tahun 2025 (**kelahiran 2017**) **Bebas putra atau putri atau campur dalam 1 tim**.
4. Maksimal Umur untuk KU 10 Putra adalah **10 tahun** per tahun 2025 (**kelahiran 2015**) **berjenis kelamin Putra**
5. Maksimal Umur untuk KU 10 Putri adalah **10 tahun** per tahun 2025 (**kelahiran 2015**) **berjenis kelamin Putri**
6. Maksimal Umur untuk KU 12 Putra adalah **12 tahun** per tahun 2025 (**kelahiran 2013**) **berjenis kelamin Putra**
7. Maksimal Umur untuk KU 12 Putri adalah **12 tahun** per tahun 2025 (**kelahiran 2013**) **berjenis kelamin Putri**

4. Syarat Peserta

1. Untuk pelatih, official dan pemain harus terdaftar, terverifikasi dan masuk dalam tim yang berlaga di **YDL 2025** melalui website **basketyuk.id**.
2. Setelah **Technical Meeting** daftar nama dan nomor jersey pemain **dilarang diberubah** termasuk pada saat bermain.

3. Membayar biaya pendaftaran sebesar **Rp 4.500.000,- (Early Bird Rp 4.000.000,- hingga 16 November 2025)** per tim peserta.
4. Pendaftaran dan Konfirmasi Pembayaran tim melalui website **basketyuk.id**.
5. Minimal per tim bermain **3x Games**

B. PERATURAN PERTANDINGAN KHUSUS

1. Sistem Pertandingan Mini Basketball

- a. Sistem pertandingan **Pool** atau setengah kompetisi (**Round Robin**)
- b. Berlaku **Respect The Game (selisih 20 poin)** skor di **Scoreboard** akan tetap menjadi selisih **20 poin**. Untuk di klasemen dan pemberitaan skor yang **asli** dan **defense** diharuskan **Half Court**.
- c. Waktu menggunakan **4 x 10 menit semi bersih (Waktu berhenti untuk Time Out dan Freethrow)** kecuali **2 menit terakhir Babak terakhir**, apabila score sama maka akan di tentukan dari **freethrow** antar kedua tim (dari **3 pemain yang bermain di kuartir terakhir, apabila socre masih sama akan berlanjut per 1 pemain berikutnya dengan selisih 1 poin**) .
- d. Untuk pemanasan **5 menit** pertama dan **5 menit** untuk Half Time.
- e. Setiap pemain harus **minimal waktu bermain 8 menit** hingga **kuarter 3 berakhir**, apabila ada yang kurang dari **8 menit** maka **diwajibkan** dimainkan **mulai awal kuartir 4**.
- f. Diwajibkan untuk **Defense** adalah **Man to Man** (untuk **Full Court** hanya diperbolehkan di **kuarter 4** dan **tidak didalam Respect The Game**), **KHUSUS** untuk **KU8** hanya diperbolehkan **Man to Man Half Court**.
- g. Tidak diperbolehkan **Zone Defense** dan **double team**.
- h. Pemain tim yang melakukan **offense** diharuskan aktif (**contoh tidak berdiri atau menunggu di back court ketika offense , maupun hanya berdiri pasif di garis half court**). Wasit maupun Official Pertandingan **wajib** memberi **peringatan** kepada tim, dan setelah itu apabila terulang maka akan di kenakan **violation** , dan **bola diberikan kepada tim lawan**.
- i. Tim yang melanggar peraturan **defense dan offense** akan diperingatkan **1x** dan apabila selanjutnya akan diberikan **hukuman 1x Freethrow tanpa Rebound** dan penguasaan diberikan kepada tim yang memegang bola terakhir.
- j. Tidak diperbolehkan **Ball Screen, Pick and Roll, dan Screen**.
- k. Tidak ada **And One**
- l. **KHUSUS** untuk **KU8** tidak ada **8 detik** dan **5 detik**
- m. **KHUSUS** untuk **KU8** tidak ada **FOUL OUT** tetapi Pemain yang sudah melakukan **5 foul** di haruskan duduk dulu di bench dan **boleh** bermain kembali di **kuarter berikutnya**.
- n. **KHUSUS** untuk **KU8** Pemain **tidak diperbolehkan merebut bola** apabila bola tersebut sedang di pegang oleh pemain lawan, hanya boleh melakukan **STEAL** pada saat bola terlepas atau di **PASSING**.
- o. Time Out hanya boleh maksimal **1x per Kuartir** dengan maksimal **2x per Games**.
- p. Untuk garis **Freethrow** menyesuaikan aturan **Mini Basket**.
- q. Bola menggunakan **size 5**
- r. Untuk **3 point** tidak berlaku.
- s. Tim tidak diperbolehkan untuk **Walk Out (WO)**
- t. **Tidak ada penghargaan Individu atau Top Leader**
- u. Semua tim tiba di lapangan **60 menit** sebelumnya dari jadwal yang telah ditentukan.

v. Pertandingan akan dimulai tepat sesuai jadwal yang telah ditentukan, dan waktu toleransi yang diberikan adalah **10 menit** dari jadwal yang ditentukan. Apabila telah melebihi toleransi waktu yang ditentukan dan tim tersebut belum hadir atau belum siap bertanding maka tim tersebut dinyatakan kalah karena **forfeit** tetapi **Game akan tetap berlangsung dengan sisa waktu yang ada**.

w. Untuk menentukan urutan peringkat klasemen ditetapkan sebagai berikut:

- Urutan peringkat disetiap grup ditentukan oleh tim yang **paling banyak memenangkan pertandingan / POINT**.
- Jika ada dua tim dengan jumlah kemenangan sama berlaku **head-to-head (hanya perhitungan menang-kalah dan berlaku hanya dalam grup)**.
- Jika ada **tiga tim** atau **lebih** dengan jumlah **POINT** sama, maka:
 - Ditentukan oleh **goal difference** antara **ketiga tim** atau **lebih yang terlibat**.
 - Jika masih sama, ditentukan oleh **poin memasukkan tertinggi** dari **ketiga tim** atau **lebih yang terlibat**.

2. Wasit

Wasit yang bertugas pada **YDL 2025** terdiri dari 2 wasit resmi dari Perbasi yang **minimal berlisensi C**.

3. Technical Meeting

Technical Meeting akan diadakan pada :

Hari / Tanggal : Minggu, 14 Desember 2025

Pukul : 15:00 WIB

Tempat : Secara Online Zoom

4. Medis

Panpel **YDL 2025** menyediakan tenaga medis & obat-obatan yang pertolongan pertama, jika terjadi insiden yang melebihi pertolongan pertama menjadi tanggung jawab tim dan setiap pemain wajib mempunyai **BPJS TK** dengan memberikan **surat pernyataan tim** kepada Panitia.

5. Seragam Pertandingan

- a. Setiap tim wajib memakai kostum yang bernomor **0, 00, 1 s.d 99 (01-09 tidak diperbolehkan) nomor pemain WAJIB tetap selama YDL 2025 berlangsung**, apabila terjadi perbedaan nomor jersey maka pemain tersebut **tidak diperbolehkan bermain pada game tersebut**.
- b. Setiap tim wajib menyediakan kostum sedikitnya **2 (dua) set** yang terdiri dari warna **terang dan gelap**. Warna terang adalah **PUTIH** dan harus ada nama tim/club yang didaftarkan
- c. **Kaos kaki** dalam 1 tim harus sama semua, putih , hitam atau seragam baik motif dan merek (bagi yg bermotif).
- d. **Baju dalaman, leg sleeve, arm sleeve** juga harus **seragam** jika **lebih dari 1 orang** dalam tim yang memakai.
- e. **Warna kinesio tape mengikuti dengan point 5d**

6. Tata Tertib di Lapangan

- a. Jumlah maksimal pemain dan official yang diperkenankan duduk di bangku cadangan atau berada di arena lapangan pertandingan yaitu berjumlah **2 (dua) orang pelatih, 3 (tiga)**

orang official dan **12 (dua belas) orang pemain** dan jika kurang dari **1 orang pelatih/official** dan **10 pemain** maka pelanggaran pada poin ini akan **dianggap kalah** tetapi **GAME** tetap akan berjalan menyesuaikan **siswa waktu yang ada**.

- b. Semua official yang duduk di bangku cadangan harus memakai **pakaian berkerah, celana panjang dan bersepatu**.
- c. **Supporter tidak diperbolehkan membawa alat musik**.
- d. Tim **wajib mengontrol supporternya**, jika supporter tidak dapat ditertibkan panitia **berhak untuk mengeluarkan dari tempat pertandingan**.
- e. **Dilarang merokok** di area pertandingan.

7. Gangguan

Apabila terjadi gangguan yang mengakibatkan pertandingan terpaksa dihentikan, maka penyelesain gangguan tersebut ditunggu selama **30 menit**. Jika setelah **30 menit** gangguan tersebut tidak dapat diatasi, maka ditentukan sebagai berikut :

- a. Apabila gangguan tersebut pada quarter I (satu) maka pertandingan akan diulang kembali.
- b. Apabila gangguan tersebut terjadi pada quarter II (dua) sampai dengan quarter III (tiga) maka pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa waktu yang tersisa.
- c. Apabila gangguan terjadi pada quarter IV (empat) maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah.
- d. Apabila gangguan terjadi pada babak tambahan, maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah. Bila terjadi skor sama, maka pertandingan babak tambahan akan diulang seluruhnya dan skor diteruskan.

8. Pengaduan dan Protes

- a. Pengaduan atau protes dapat diajukan kepada pengawas pertandingan secara tertulis dalam waktu selambat-lambatnya **30 menit** setelah pertandingan dengan membayar uang jaminan sebesar Rp. **3.000.000,- (tiga juta rupiah)**. Pengaduan atau protes akan diselesaikan dan diputuskan oleh Pengawas Pertandingan dan Ketua Panpel.
- b. Keputusan Panpel adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat serta tidak merubah hasil pertandingan.

9. Sanksi Terhadap Perbuatan Onar dan Pemogokan

- a. Apabila menurut pengamatan dan pertimbangan Pengawas Pertandingan ada pemain atau official membuat keonaran, maka terhadap pemain atau official tersebut dikenakan sanksi berupa diskualifikasi.
- b. **Dan jika terdapat penonton atau orang tua yang dinilai mengganggu berjalannya pertandingan maka petugas pertandingan atau panitia berhak untuk mengeluarkan dari tempat pertandingan. Jika masih tidak mematuhi maka tim yang berkaitan dapat didiskualifikasi.**
- c. Pada dasarnya pertandingan yang sedang berlangsung tidak boleh dihentikan karena suatu **pemogokan**. Apabila karena sesuatu sebab sehingga suatu pertandingan berhenti, maka wasit memberikan waktu paling lama **5 (lima) menit** kepada kapten tim atau official tim yang sedang bertanding. Jika waktu **5 (lima) menit** tersebut sudah terlewati dan tim yang dimaksud tetap tidak bersedia melanjutkan pertandingan maka tim tersebut dianggap melakukan pemogokan dan dinyatakan **diskualifikasi dan tidak diperbolehkan ikut lagi dalam event selanjutnya**.

10. Sanksi Terhadap Pelaku Penganiayaan dan Perkelahian

- a. Apabila Seorang pemain atau official yang melakukan tindakan penganiayaan terhadap pemain atau official lawan atau wasit yang memimpin pertandingan, maka wasit berhak mengeluarkan pemain atau official tersebut dan tidak boleh mengikuti pertandingan selama berlangsungnya **YDL 2025** serta dikenakan denda sebesar **3.000.000,- (Tiga Juta Rupiah)**, sebelum pembayaran denda **hingga GAME** selanjutnya maka Tim yang bersangkutan **akan dianggap kalah 20 – 0** tetapi **Game tetap akan berjalan tanpa yang bersangkutan**.
- b. Apabila peristiwa penganiayaan mengakibatkan terjadi baku hantam massal antara pemain kedua tim, maka kedua tim tersebut di diskualifikasi dari turnamen dan tim tersebut dikenakan denda sebesar **Rp 10.000.000,- (Sepuluh Juta Rupiah)**.
- c. Untuk kasus **Ejected** dikenakan denda pada poin 10.a, **kecuali akumulasi unsportmanlike foul/technical foul**.

11. Sanksi terhadap pemain ilegal :

- a. Jika ditemukan adanya team yang memainkan pemain yang **tidak terdaftar** dalam roster atau manipulasi pemain, maka team ini akan di **diskualifikasi** dari **YDL 2025** serta denda sebesar **Rp 10.000.000,- (Sepuluh Juta Rupiah)**.
- b. Jika ditemukan adanya pemalsuan data pemain, dan sudah bermain di pertandingan, maka pemain itu akan dikeluarkan untuk pertandingan selanjutnya dan tim akan dikenai denda **Rp 10.000.000,- (Sepuluh Juta Rupiah)**.

12. Hadiah atau penghargaan

- a. Piala Juara 1, Juara 2 dan Juara 3
- b. E-Sertifikat dari Basketyuk.id (untuk semua peserta dengan detail peringkat tim dan statistik)
- c. Sertifikat cetak untuk Juara 1, Juara 2 & Juara 3 dengan tanda tangan Ketua Umum Perbasi Jawa Timur
- d. Medali max 15 pcs

13. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum pada petunjuk teknik peraturan pertandingan ini merupakan keputusan mutlak Panitia Pelaksana **YDL 2025**.

Youth Development League 2025

Lampiran :

KU-8 FG : Memakai sistem Kompetisi Penuh dalam 1 pool

KU-10 PA : Memakai sistem Setengah Kompetisi dalam 1 pool

KU-10 PI : Memakai sistem Kompetisi Penuh dalam 1 pool

KU-12 PA :

POOL A
A 1
A 2
A 3
A 4

POOL B
B 1
B 2
B 3
B 4

BABAK PLAYOFF

RANKING 1 POOL A
RANKING 2 POOL B

PEREBUTAN JUARA 3

PEREBUTAN JUARA 1 DAN 2

RANKING 1 POOL B
RANKING 2 POOL A

KU-12 PI : Memakai sistem Kompetisi Penuh dalam 1 pool