



PERATURAN PERTANDINGAN

Kelompok Umur 14, 16 & 18 Tahun

A. PERATURAN UMUM

1. Peraturan Permainan

Peraturan permainan yang digunakan dalam pertandingan bola basket **Youth Development League (YDL) 2025** adalah **peraturan FIBA tahun 2022** dan atas kesepakatan bersama. Setiap tim peserta dianggap sudah memahami peraturan yang dimaksud.

2. Waktu dan Tempat Pertandingan

Tanggal pelaksanaan :

Seri 2 – KU14 Pa & KU16 Pa = 21 Desember 2025 – 25 Desember 2025

Seri 3 – KU14 Pi, KU16 Pi, KU18 Pa Pi = 23 Desember 2025 – 28 Desember 2025

Setiap Hari : pukul **08:00 – 22:00 WIB**

Tempat : **Atom Sport Centre** – Roof Top Lantai 8 Pasar Atom, Surabaya, Jawa Timur

3. Peserta

a. Batas maksimal tim peserta :

1. **Youth Development League (YDL) 2025** ini adalah **Open Tournament**.
2. Jumlah pemain yang didaftarkan minimal **10 orang pemain**, maksimal **15 orang pemain**, **2 orang Pelatih** dan **3 orang official**.

b. Syarat pemain di dalam tim :

1. **Warga Negara Indonesia (WNI)** dan sudah **terverifikasi** di website **basketyuk.id**.
2. Status pemain harus **jelas (tidak dalam sengketa klub lain)**.
3. Maksimal Umur untuk KU 14 Putra adalah **14 tahun** per tahun 2025 (**kelahiran 2011**) **berjenis kelamin Putra**
4. Maksimal Umur untuk KU 14 Putri adalah **14 tahun** per tahun 2025 (**kelahiran 2011**) **berjenis kelamin Putri**
5. Maksimal Umur untuk KU 16 Putra adalah **16 tahun** per tahun 2025 (**kelahiran 2009**) **berjenis kelamin Putra**
6. Maksimal Umur untuk KU 16 Putri adalah **16 tahun** per tahun 2025 (**kelahiran 2009**) **berjenis kelamin Putri**
7. Maksimal Umur untuk KU 18 Putra adalah **18 tahun** per tahun 2025 (**kelahiran 2007**) **berjenis kelamin Putra**
8. Maksimal Umur untuk KU 18 Putri adalah **18 tahun** per tahun 2025 (**kelahiran 2007**) **berjenis kelamin Putri**

4. Syarat Peserta

1. Untuk pelatih, official dan pemain harus terdaftar, terverifikasi dan masuk dalam tim yang berlaga di **YDL 2025** melalui website **basketyuk.id**.

2. Setelah **Technical Meeting** daftar nama dan nomor jersey pemain **dilarang diberubah termasuk pada saat bermain.**
3. Membayar biaya pendaftaran sebesar **Rp 4.500.000,- (Early Bird Rp 4.000.000,- hingga 16 November 2025)** per tim peserta.
4. Pendaftaran dan Konfirmasi Pembayaran tim melalui website **basketyuk.id.**
5. Minimal per tim bermain **3x Games**

B. PERATURAN PERTANDINGAN KHUSUS

1. Sistem Pertandingan

- a. Sistem pertandingan **Pool** atau setengah kompetisi (**Round Robin**)
- b. Waktu menggunakan **4 x 10 menit bersih**
- c. Untuk pemanasan **10 menit** pertama dan **5 menit** untuk Half Time.
- d. Defense untuk **KU-14 hanya boleh Man To Man**, untuk **KU-16** dan **KU-18 Defense Bebas**
- e. Bola menggunakan **size 7** untuk **Putra** dan **size 6** untuk **Putri**
- f. Tim tidak diperbolehkan untuk **Walk Out (WO)**
- g. Untuk **Pelatih** di **WAJIBkan** mempunyai minimal **Lisensi C** dan **terverifikasi di Basketyuk.id**
- h. Semua tim tiba di lapangan **60 menit** sebelumnya dari jadwal yang telah ditentukan.
- i. Pertandingan akan dimulai tepat sesuai jadwal yang telah ditentukan, dan waktu toleransi yang diberikan adalah **10 menit** dari jadwal yang ditentukan. Apabila telah melebihi toleransi waktu yang ditentukan dan tim tersebut belum hadir atau belum siap bertanding maka tim tersebut dinyatakan kalah karena **forfeit.**
- j. Untuk menentukan urutan peringkat klasemen ditetapkan sebagai berikut:
 - Urutan peringkat disetiap grup ditentukan oleh tim yang **paling banyak memenangkan pertandingan / POINT.**
 - Jika ada dua tim dengan jumlah kemenangan sama berlaku **head-to-head (hanya perhitungan menang-kalah dan berlaku hanya dalam grup).**
 - Jika ada **tiga tim** atau **lebih** dengan jumlah **POINT** sama, maka:
 - Ditentukan oleh **goal difference** antara **ketiga tim** atau **lebih yang terlibat.**
 - Jika masih sama, ditentukan oleh **poin memasukkan tertinggi** dari **ketiga tim** atau **lebih yang terlibat.**

2. Wasit

Wasit yang bertugas pada **YDL 2025** terdiri dari 3 wasit resmi dari Perbasi yang **minimal berlisensi C.**

3. Technical Meeting

Technical Meeting akan diadakan pada :

Hari / Tanggal : Minggu, 14 Desember 2025

Pukul : 15:00 WIB

Tempat : Secara Online Zoom

4. Medis

Panpel **YDL 2025** menyediakan tenaga medis & obat-obatan yang pertolongan pertama, jika terjadi insiden yang melebihi pertolongan pertama menjadi tanggung jawab tim dan setiap pemain wajib mempunyai **BPJS TK** dengan memberikan **surat pernyataan tim** kepada Panitia.

5. Seragam Pertandingan

- Setiap tim wajib memakai kostum yang bernomor **0, 00, 1 s.d 99 (01-09 tidak diperbolehkan) nomor pemain WAJIB tetap selama YDL 2025 berlangsung**, apabila terjadi perbedaan nomor jersey maka pemain tersebut **tidak diperbolehkan bermain pada game tersebut**.
- Setiap tim wajib menyediakan kostum sedikitnya **2 (dua) set** yang terdiri dari warna **terang dan gelap**. Warna terang adalah **PUTIH** dan harus ada nama tim/club yang didaftarkan
- Kaos kaki** dalam 1 tim harus sama semua, putih, hitam atau seragam baik motif dan merek (bagi yg bermotif).
- Baju dalaman, leg sleeve, arm sleeve** juga harus **seragam** jika **lebih dari 1 orang** dalam tim yang memakai.
- Warna kinesio tape mengikuti dengan point 5d**

6. Tata Tertib di Lapangan

- Jumlah maksimal pemain dan official yang diperkenankan duduk di bangku cadangan atau berada di arena lapangan pertandingan yaitu berjumlah **2 (dua) orang pelatih, 3 (tiga) orang official dan 12 (dua belas) orang pemain** dan jika kurang dari **1 orang pelatih/official dan 5 pemain** maka akan dikenakan **diskualifikasi**.
- Semua official yang duduk di bangku cadangan harus memakai **pakaian berkerah, celana panjang dan bersepatu**.
- Supporter tidak diperbolehkan membawa alat musik**.
- Tim **wajib mengontrol supporternya**, jika supporter tidak dapat ditertibkan panitia **berhak untuk mengeluarkan dari tempat pertandingan**.
- Dilarang merokok** di area pertandingan.

7. Gangguan

Apabila terjadi gangguan yang mengakibatkan pertandingan terpaksa dihentikan, maka penyelesain gangguan tersebut ditunggu selama **30 menit**. Jika setelah **30 menit** gangguan tersebut tidak dapat diatasi, maka ditentukan sebagai berikut :

- Apabila gangguan tersebut pada quarter I (satu) maka pertandingan akan diulang kembali.
- Apabila gangguan tersebut terjadi pada quarter II (dua) sampai dengan quarter III (tiga) maka pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa waktu yang tersisa.
- Apabila gangguan terjadi pada quarter IV (empat) maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah.
- Apabila gangguan terjadi pada babak tambahan, maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah. Bila terjadi skor sama, maka pertandingan babak tambahan akan diulang seluruhnya dan skor diteruskan.

8. Pengaduan dan Protes

- Pengaduan atau protes dapat diajukan kepada pengawas pertandingan secara tertulis dalam waktu selambat-lambatnya **30 menit** setelah pertandingan dengan membayar uang jaminan sebesar Rp. **3.000.000,- (tiga juta rupiah)**. Pengaduan atau protes akan diselesaikan dan diputuskan oleh Pengawas Pertandingan dan Ketua Panpel.
- Keputusan Panpel adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat serta tidak merubah hasil pertandingan.

9. Sanksi Terhadap Perbuatan Onar dan Pemogokan

- Apabila menurut pengamatan dan pertimbangan Pengawas Pertandingan ada pemain atau official membuat keonaran, maka terhadap pemain atau official tersebut dikenakan sanksi berupa diskualifikasi.
- Dan jika terdapat penonton atau orang tua yang dinilai mengganggu berjalannya pertandingan maka petugas pertandingan atau panitia berhak untuk mengeluarkan dari tempat pertandingan. Jika masih tidak mematuhi maka tim yang berkaitan dapat didiskualifikasi.**
- Pada dasarnya pertandingan yang sedang berlangsung tidak boleh dihentikan karena suatu **pemogokan**. Apabila karena sesuatu sebab sehingga suatu pertandingan berhenti, maka wasit memberikan waktu paling lama **5 (lima) menit** kepada kapten tim atau official tim yang sedang bertanding. Jika waktu **5 (lima) menit** tersebut sudah terlewati dan tim yang dimaksud tetap tidak bersedia melanjutkan pertandingan maka tim tersebut dianggap melakukan pemogokan dan dinyatakan **diskualifikasi dan tidak diperbolehkan ikut lagi dalam event selanjutnya**.

10. Sanksi Terhadap Pelaku Penganiayaan dan Perkelahian

- Apabila Seorang pemain atau official yang melakukan tindakan penganiayaan terhadap pemain atau official lawan atau wasit yang memimpin pertandingan, maka wasit berhak mengeluarkan pemain atau official tersebut dan tidak boleh mengikuti pertandingan selama berlangsungnya **YDL 2025** serta dikenakan denda sebesar **3.000.000,- (Tiga Juta Rupiah)**, sebelum pembayaran denda **hingga GAME** selanjutnya maka Tim yang bersangkutan **tidak diperbolehkan bermain dan akan dianggap kalah 20 - 0**.
- Apabila peristiwa penganiayaan mengakibatkan terjadi baku hantam massal antara pemain kedua tim, maka kedua tim tersebut di diskualifikasi dari turnamen dan tim tersebut dikenakan denda sebesar **Rp 10.000.000,- (Sepuluh Juta Rupiah)**.
- Untuk kasus **Ejected** dikenakan denda pada poin 10.a, **kecuali akumulasi unsportmanlike foul/technical foul**.

11. Sanksi terhadap pemain ilegal :

- Jika ditemukan adanya team yang memainkan pemain yang **tidak terdaftar** dalam roster atau manipulasi pemain, maka team ini akan di **diskualifikasi** dari **YDL 2025** serta denda sebesar **Rp 10.000.000,- (Sepuluh Juta Rupiah)**.
- Jika ditemukan adanya pemalsuan data pemain, dan sudah bermain di pertandingan, maka pemain itu akan didiskualifikasi untuk pertandingan selanjutnya dan tim akan dikenai denda **Rp 10.000.000,- (Sepuluh Juta Rupiah)**.

12. Hadiah atau penghargaan

- Top Average Leader : Assist, Block, Rebound, Steal, Point & Best Defense
- MVP Event by Basketyuk.id
- Piala Juara 1, Juara 2 dan Juara 3
- E-Sertifikat dari Basketyuk.id (untuk semua peserta dengan detail peringkat tim dan statistik)
- Sertifikat cetak untuk Juara 1, Juara 2 & Juara 3 dengan tanda tangan Ketua Umum Perbasi Jawa Timur
- Medali max 15 pcs

13. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum pada petunjuk teknik peraturan pertandingan ini merupakan keputusan mutlak Panitia Pelaksana **YDL 2025**.

Youth Development League 2025

Lampiran :

KU-14 PA :

POOL A
A 1
A 2
A 3
A 4

POOL B
B 1
B 2
B 3
B 4

POOL C
C 1
C 2
C 3
C 4

BABAK PLAYOFF

RANKING 1 POOL A
RANKING 1 POOL B

RANKING 1 POOL C
RANKING 2 TERBAIK (BY GD)

PEREBUTAN JUARA 3

PEREBUTAN JUARA 1 DAN 2

KU-14 PI : Memakai sistem Setengah Kompetisi dalam 1 pool dan lanjut ke babak playoffs

BABAK PLAYOFF

RANKING 1
RANKING 4

RANKING 2
RANKING 3

PEREBUTAN JUARA 3

PEREBUTAN JUARA 1 DAN 2

KU-16 PA :

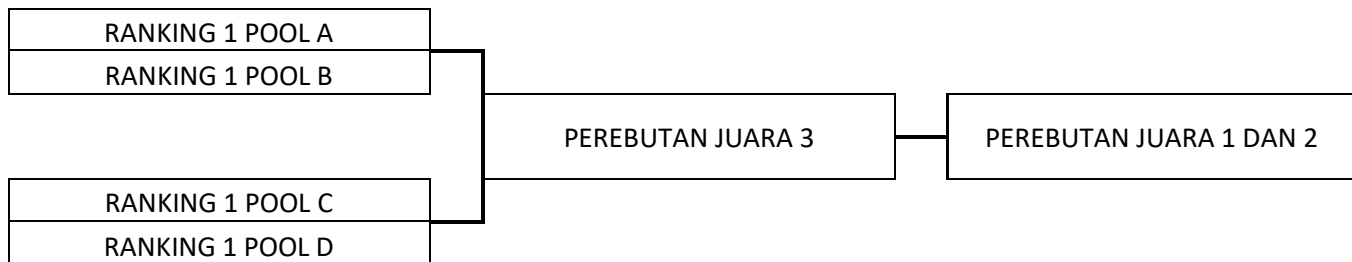
POOL A
A 1
A 2
A 3
A 4

POOL B
B 1
B 2
B 3
B 4

POOL C
C 1
C 2
C 3

POOL D
D 1
D 2
D 3

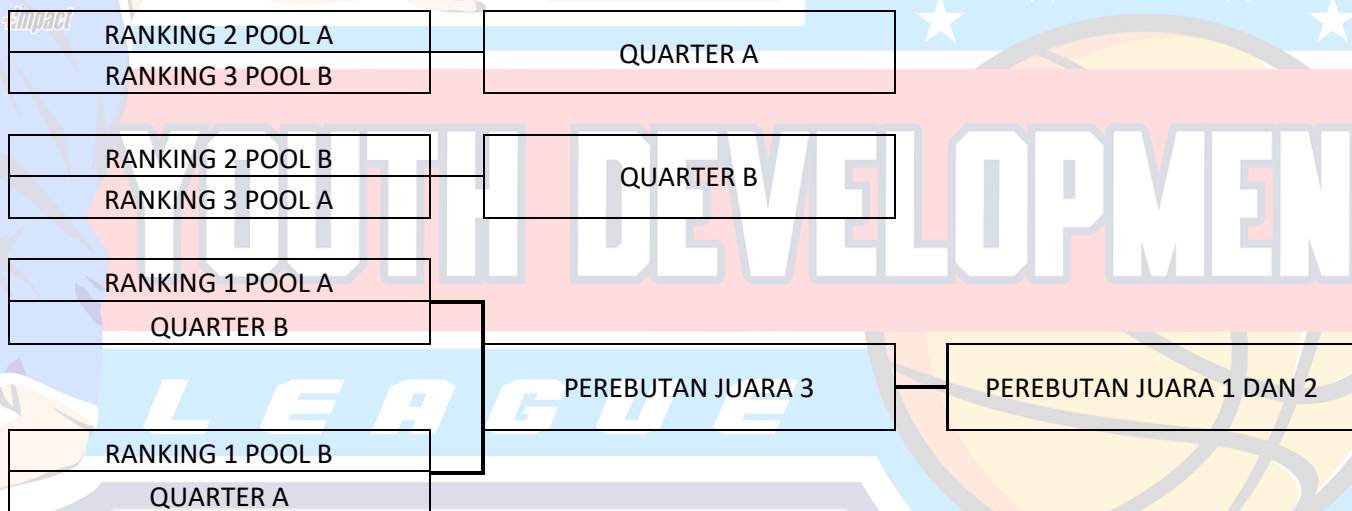
BABAK PLAYOFF



KU-16 PI :

POOL A	POOL B
A 1	B 1
A 2	B 2
A 3	B 3

BABAK PLAYOFF



KU-18 PA : Memakai sistem Setengah Kompetisi dalam 1 pool

KU-18 PI : Memakai sistem Kompetisi Penuh dalam 1 pool