

TECHNICAL HAND BOOK

ATMA JAYA HOOPSDOWN 2025

A. NAMA KEGIATAN DAN PESERTA

1. Invitasi Bola basket ini diselenggarakan dengan nama kegiatan **ATMA JAYA HOOPSDOWN #2** selanjutnya disebut sebagai **HOOPSDOWN 2025**.
2. Kategori yang dipertandingkan adalah
 - a. SD MIX (Kelompok Kelas 1-4)
 - b. SD Putra dan Putri
 - c. SMP Putra dan Putri
 - d. SMA Putra dan Putri

B. PERATURAN UMUM 5x5

1. Peraturan pertandingan yang dipergunakan dalam pertandingan Bola Basket ini adalah peraturan **PERBASI dan FIBA RULES 2022**. Untuk Kategori SD Kelompok Kelas 1-4 dan SD Putra/Putri Peraturan pertandingan dimodifikasi oleh penyelenggara. Setiap peserta dianggap sudah memahami peraturan yang dimaksud.
2. Pertandingan ini menggunakan Statistik Pertandingan.
3. Pelatih wajib hadir dan menandatangani scoresheet sebelum jadwal pertandingan, jika tidak maka pelatih tidak bisa mendampingi tim di bench dan jika ingin tetap berada di dalam GOR akan ditempatkan di tribun seberang bench.
4. Waktu dan Tempat

Waktu : 2 Agustus 2025 - 15 Agustus 2025

Tempat : Gedung Student Center UAJY

5. Pendaftaran

- Pendaftaran dibuka pada tanggal 4 Juli 2025 s/d 28 Juli 2025 pukul 18.00.
- Biaya pendaftaran untuk Setiap Kategori 5x5 adalah Rp 1.250.000. Dibayarkan ke rekening BCA dengan nomor 8465539123 a/n Maria Gwendoline Kartowiharjo Wasiono.

6. Pembayaran biaya pendaftaran selambat-lambatnya dilakukan pada saat penutupan pendaftaran.

7. *Booking* kuota peserta hanya dapat dilakukan dengan melakukan *Down Payment* (DP) setidaknya 50% dari biaya pendaftaran. Pembayaran (*DP*) tidak dapat ditarik kembali dengan alasan apapun.

8. Hadiah

- Setiap Kategori 5x5 hadiah hanya diberikan kepada Juara 1 dan Juara 2 (Champion dan Runner Up).

9. Tim

Tim yang mengikuti **HOOPSDOWN 2025** harus mengirimkan tim dengan ketentuan sebagai berikut:

- Tim yang mengikuti turnamen boleh mendaftarkan maksimal 15 pemain.
- Dalam pertandingan minimal ada 10 dan maksimal 12 pemain yang berada di bench.
- Tim yang mengikuti tunamen harus didampingi oleh Coach dan maksimal 2 orang follower.

10. Peserta

- Pemain yang diakui dan diperbolehkan bermain adalah pemain yang terdaftar sebagai murid dari Sekolah yang bersangkutan dengan dibuktikan dengan fotokopi Kartu Pelajar atau Rapor yang sudah

disahkan oleh Kepala Sekolah yang bersangkutan, serta dilampiri Surat Keterangan dari Kepala Sekolah.

- Pemain harus melengkapi syarat administrasi sebagai berikut:
 - a. Kartu Pelajar
 - b. Foto Diri (formal)
 - c. Surat Rekomendasi Sekolah
- Pelatih, Asisten Pelatih, dan Manajer harus melengkapi syarat administrasi sebagai berikut:
 - a. Lisensi Pelatih AKTIF (Wajib untuk Pelatih)
 - b. KTP
 - c. Foto diri (formal)
- Pemain dan Official wajib mengisi form data diri peserta.
- Syarat administrasi kesemuanya di satukan dalam satu *folder* dan di unggah dengan format nama **Nama Sekolah_Putra/Putri** pada tautan berikut
<https://drive.google.com/drive/folders/1XwgljGUY6WA3G5P0m8JSF-k5YLZq-IZ>

11. Seragam

- Tim yang bertanding wajib memiliki setidaknya 1 set jersey terang (putih) **dan** 1 set jersey gelap (selain putih) yang sama dalam 1 tim.
- Nomor jersey yang boleh digunakan adalah 0 dan 00, 1 sampai dengan 99.
- Pemain hanya diperbolehkan menggunakan 1 nomor yang sama untuk kedua jersey (terang dan gelap) dari awal hingga akhir kegiatan **HOOPSDOWN 2025**. Demikian pula 1 nomor hanya dapat digunakan oleh 1 pemain.

- Jersey tidak harus memiliki nama punggung.
- Pemain wajib menggunakan kaos kaki **diatas mata kaki lebih tinggi dari sepatu** dengan warna yang seragam. Apabila kaos kaki yang digunakan adalah kaos kaki dengan motif/corak maka dalam 1 tim wajib menggunakan kaos kaki dengan warna, motif, dan corak yang sama.
- Penggunaan aksesoris harus dengan warna yang sama dalam 1 tim. Segala jenis *inner*, *headband*, *handband*, segala jenis *sleeve*, kerudung dan *tapping* merupakan aksesoris. **Kaos kaki bukan termasuk aksesoris.**
- Logo sponsor di luar event **HOOPSDOWN 2025 WAJIB** ditutup.
- Official wajib menggunakan atasan berkerah dan bawahan berupa celana panjang (sampai mata kaki) atau rok (setidak-tidaknya dibawah lutut) dengan bahan **BUKAN JEANS** dan warna bebas.
- Official wajib menggunakan sepatu tertutup dengan warna bebas. Sepatu yang diperkenankan adalah *sneakers*, *flatshoes*, *pantofel*, atau *slip-on* yang tertutup depan dan belakang.

12. Wasit

Wasit yang akan memimpin pertandingan pada kejuaraan ini adalah wasit yang ditugaskan oleh Pengurus Daerah PERBASI DIY.

13. Sanksi atas terjadinya Pemogokan / Keonaran

- Kompetisi ini diadakan pada dasarnya tidak diperkenankan dihentikan atas dasar pemogokan.
- Apabila terjadi pemogokan dari pelatih maupun pemain maka akan diberikan sanksi berupa diskualifikasi dan denda tim sebesar Rp5.000.000,- serta pemberian sanksi lanjutan akan diserahkan kepada **PENGDA PERBASI DIY.**

- Apabila karena suatu sebab sehingga pertandingan berhenti, wasit akan memberikan waktu paling lama 5 menit kepada kapten kedua tim yang sedang bertanding. Jika dalam waktu 5 menit tersebut tim yang dimaksud tetap tidak bersedia melanjutkan pertandingan, maka tim tersebut dinyatakan telah melakukan pembangkangan terhadap keputusan wasit dan tim tersebut dianggap melakukan pemogokan dan dinyatakan kalah diskualifikasi dan dikenakan sanksi pemogokan.
- Apabila menurut pengamatan serta pertimbangan dari pengawas pertandingan ada pemain atau ofisial membuat keributan/keonaran maka terhadap yang bersangkutan dikenakan sanksi diskualifikasi dan dinyatakan kalah diskualifikasi dan dikenakan sanksi pemogokan.
- Apabila menurut pengamatan panitia dan perangkat pertandingan terdapat penonton maupun pendukung yang melakukan keributan dan provokasi terhadap perangkat pertandingan, panitia, ataupun peserta yang sedang bertanding maka terhadapnya akan diberikan sanksi berupa dikeluarkan dari lokasi pertandingan.

14. Protes

- Protes dapat dilakukan maksimal 1 x 15 menit setelah pertandingan berakhir dan scoresheet belum ditandatangani referee.
- Biaya Protes adalah Rp 5.000.000,-. Biaya protes tidak dapat diminta kembali dengan alasan apapun.
- Protes hanya dapat diajukan oleh Kapten Tim.

15. Sanksi atas Perkelahian / Penganiayaan

- Seorang pemain/ofisial yang melakukan penganiayaan terhadap pemain lawan atau kepada wasit yang memimpin pertandingan, wasit berhak mengeluarkan pemain/ofisial tersebut dari pertandingan yang secara otomatis dikenakan larangan aktif pada sisa pertandingan selanjutnya.
- Baik pemukul pertama maupun pembalas pukulan tidak diperkenankan bermain pada sisa pertandingan selanjutnya sampai event selesai.
- Apabila peristiwa penganiayaan mengakibatkan terjadinya baku hantam secara massal antara pemain/ofisial kedua tim maka terhadap kedua pemain/ofisial yang menjadi sumber penyebabnya, wasit berhak mengeluarkan dari pertandingan dan secara otomatis dikenakan larangan untuk bermain pada sisa pertandingan.
- Pemukulan yang dilakukan pemain/ofisial terhadap wasit dan petugas pertandingan akan mengakibatkan dicoretnya pemain/official tersebut dari keseluruhan pertandingan dan dikenakan denda sebesar Rp. 1.000.000.
- Pemukulan yang dilakukan secara beramai-ramai terhadap wasit dan petugas pertandingan yang dilakukan oleh pemain dan ofisial tim peserta, akan dikenakan sanksi diskualifikasi dari pertandingan tersebut dan seluruh sisa pertandingan serta denda sebesar Rp. 2.000.000.
- Jika karena kejadian tersebut salah satu pihak menyatakan sikapnya untuk tidak bersedia melanjutkan pertandingan maka tim tersebut dianggap telah melakukan pemogokan dan dinyatakan kalah diskualifikasi dan dikenakan denda pemogokan.

- Apabila official tim melakukan penganiayaan maka yang bersangkutan dihukum dengan dikenakan larangan untuk mendampingi tim pada seluruh sisa pertandingan sampai event selesai.
- Seluruh tindakan penganiayaan yang terjadi dalam turnamen ini akan dilanjutkan dengan proses hukum ke pihak yang berwajib.

16. Sanksi terhadap tim yang tidak hadir

- Tim yang tidak hadir ke tempat pertandingan yang sudah ditentukan tanpa memberi alasan-alasan yang tidak dapat diterima oleh panitia dapat dianggap sama dengan melakukan pemogokan.
- Bila suatu tim pada saat jam pertandingan dimulai belum hadir akan ditunggu selama 15 menit. Setelah 15 menit dari jam pertandingan dimulai belum hadir, maka tim tersebut dianggap kalah *forfeit*.
- Apabila Pelatih atau Asisten Pelatih terlambat maka yang akan bertandatangan di *scoresheet* adalah kapten tim. Pelatih yang terlambat tidak diperkenankan melatih di bench dan apabila tetap ingin berada di dalam lapangan akan ditempatkan di tribun penonton.

17. Gangguan

- Apabila terjadi gangguan yang mengakibatkan pertandingan terpaksa dihentikan, maka penyelesaian gangguan tersebut ditunggu sampai 30 menit. Jika setelah 30 menit gangguan tidak dapat diatasi maka :
 - a. Apabila gangguan terjadi pada Quarter 1, maka pertandingan akan diulang kembali.

- b. Apabila gangguan terjadi pada Quarter 2, Quarter 3, dan 5 menit pertama Quarter 4 maka pertandingan dilanjutkan dengan sisa waktu yang tersedia.
- c. Apabila gangguan terjadi pada 5 menit terakhir di Quarter 4 atau *over time*, maka pertandingan dianggap selesai dengan skor akhir dianggap sah. Bila terjadi skor sama maka pertandingan akan diteruskan dengan sisa waktu yang ada.

18. Bola Pertandingan

- Bola yang dipakai dalam pertandingan 5x5 adalah MOLTEN ukuran 5 untuk kategori SD Putra dan Putri, ukuran 6 untuk kategori Putri SMP dan ukuran 7 untuk kategori Putra SMP-SMA.
- Bola Pertandingan disediakan oleh panitia. Panitia tidak menyediakan bola pemanasan.

19. Medis

- Panitia hanya menyediakan pertolongan pertama (P3K) di lokasi pertandingan dan menuju ke Rumah Sakit terdekat.
- Apabila terjadi cedera fatal, panitia hanya bertanggung jawab mengantar sampai ke Rumah Sakit.
- Peserta diwajibkan memiliki asuransi kesehatan (BPJS Kesehatan, BPJS Ketenagakerjaan, atau asuransi kesehatan swasta lainnya).

20. Penutup

Hal-hal lain yang tidak atau belum diatur dalam peraturan pertandingan ini akan ditetapkan kemudian oleh pihak panitia pelaksana.

C. Peraturan Khusus Kategori SMP dan SMA Putra/Putri

1. Sistem Pertandingan

- Sistem pertandingan yang di gunakan sistem pool.
- Waktu pertandingan yang digunakan adalah 4x10 menit bersih.

2. Tim

Tim yang mengikuti **HOOPSDOWN 2025** harus mengirimkan tim dengan ketentuan sebagai berikut:

- Tim yang mengikuti turnamen boleh mendaftarkan maksimal 12 pemain.
- Tim yang mengikuti tunamen harus didampingi oleh Coach dan maksimal 4 orang follower.

D. Peraturan Khusus Kategori SD Kelompok Kelas 1-4

1. Sistem Pertandingan

- Sistem pertandingan yang di gunakan sistem pool.
- Waktu pertandingan yang digunakan adalah 4x8 menit bersih.
- Setiap pemain yang terdaftar dalam scoresheet dan berada di bench wajib untuk bermain (mendapatkan minute play) setidaknya selama 4 menit dalam Quarter 1 sampai Quarter 2, jika kurang dari 4 menit maka tim lawan secara otomatis akan mendapatkan tambahan 3 angka untuk setiap orang yang belum memenuhi syarat minute play di permulaan Quarter 3.
- Setiap tim dalam memulai pertandingan minimal menghadirkan 10 orang pemain di lapangan. Apabila tim datang dengan kurang dari 10 pemain, maka tim tersebut akan dinyatakan kalah karena forfeit dengan skor 20-0, tim tetap diperbolehkan bermain akan tetapi tidak akan mengubah hasil pertandingan.

2. Bola masuk menghasilkan 2 poin kecuali freethrow (menghasilkan 1 poin). Apabila terjadi foul in tidak diberikan freethrow.
3. Defense wajib menggunakan Man to Man defense. Quarter 1 sampai 3 defense wajib half court dan untuk Quarter 4 boleh full court.
4. Helping diperbolehkan di area key hole. Apabila terjadi illegal defense (zone defense dan double team di luar area key hole) akan dikenakan hukuman 1x free throw dengan warning terlebih dahulu.
5. Tidak boleh **ISOLATION**, jika terjadi isolation maka penguasaan akan diberikan kepada lawan bermain.
6. Time Out hanya diberikan 1 kali di quarter 4. Apabila terjadi overtime akan diberikan 1 kali time out.
7. Tim

Tim yang mengikuti **HOOPSDOWN 2025** harus mengirimkan tim dengan ketentuan sebagai berikut:

- Tim yang mengikuti turnamen boleh mendaftarkan maksimal 12 pemain.
- Dalam pertandingan minimal ada 10 pemain yang berada di bench.
- Tim yang mengikuti turnamen harus didampingi oleh Coach dan maksimal 4 orang follower.

E. Peraturan Khusus Kategori SD

1. Sistem Pertandingan

- Sistem pertandingan yang digunakan sistem pool.
- Waktu pertandingan yang digunakan adalah 4x10 menit bersih.
- Setiap pemain yang terdaftar dalam scoresheet dan berada di bench wajib untuk bermain (mendapatkan minute play) setidaknya-tidaknya selama 4 menit dalam Quarter 1 sampai Quarter 2, jika kurang dari 4 menit maka tim lawan secara otomatis akan mendapatkan

tambahan 3 angka untuk setiap orang yang belum memenuhi syarat minute play di permulaan Quarter 3.

- Setiap tim dalam memulai pertandingan minimal menghadirkan 10 orang pemain di lapangan. Apabila tim datang dengan kurang dari 10 pemain, maka tim tersebut akan dinyatakan kalah karena forfeit dengan skor 20-0, tim tetap diperbolehkan bermain akan tetapi tidak akan mengubah hasil pertandingan.
- 2. Defense wajib menggunakan Man to Man defense. Quarter 1 sampai 3 defense wajib half court dan untuk Quarter 4 boleh full court. Boleh double team.
- 3. Tidak boleh **ISOLATION**, jika terjadi isolation maka penguasaan akan diberikan kepada lawan bermain.
- 4. Time Out hanya diberikan 3 kali. 1 kali time out untuk quarter 1 sampai 2 dan 2 kali time out di quarter 3 sampai 4. Apabila terjadi over time maka akan diberikan 1 kali time out.
- 5. Tim
Tim yang mengikuti **HOOPSDOWN 2025** harus mengirimkan tim dengan ketentuan sebagai berikut:
 - Tim yang mengikuti turnamen boleh mendaftarkan maksimal 12 pemain.
 - Dalam pertandingan minimal ada 10 pemain yang berada di bench.
 - Tim yang mengikuti turnamen harus didampingi oleh Coach dan maksimal 4 orang follower.