



- **PERATURAN UMUM**

Peraturan permainan yang digunakan dalam pertandingan PLAYFIELD CUP VETERAN 2025.

1. Keputusan panitia bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat, serta Panitia berhak menolak Tim dan memberikan refund.
2. Pelatih wajib hadir di dalam lapangan, selambat-lambatnya sebelum Q3 dimulai. (Jika belum hadir, maka tim akan di disqualifikasi)
3. Untuk pendaftaran paling lambat pada tanggal **20 Juli 2025**.
4. Protes dapat dilakukan pada saat Technical Meeting dan verifikasi data sebelum Technical Meeting dilakukan.

- **PEMAIN & OFFICIAL**

Pemain Putra Basketball Usia 35⁺ dan 40⁺

- a) Batas maksimal usia pemain:
KU 40⁺ kelahiran maksimal tahun 1985
KU 35⁺ kelahiran maksimal tahun 1990
 - **diperbolehkan 2 orang pemain kelahiran tahun 1991-1994 (boleh dimainkan bersama).**
- b) Pemain Professional dan Ex Professional tidak diperbolehkan main dalam pertandingan.
- c) Pemain **Ex Profesional** yang dimaksud adalah pemain yang pernah terdaftar dan bermain di Kobatama dan IBL.
- d) Untuk pemain yang terdaftar di roster tidak dapat bermain dalam 2 Kategori Usia.
- e) Pemain adalah 15 pemain dalam roster sesuai dengan kategori usia, untuk pemain yang bermain hanya 12 pemain.
- f) Official Tim adalah Pelatih/Manajer yang terdaftar dalam roster yang sudah di daftarkan dan ditandatangani oleh Manajer/Pembina tim yang bersangkutan.

- **PERATURAN KHUSUS PERTANDINGAN**

Sistem pertandingan setengah kompetisi dibagi menjadi 2 pool yang ditentukan oleh panitia, dengan drawing yang dilakukan sesuai sistem yang dilaksanakan panitia pertandingan.

- a) Pemain yang sudah terverifikasi akan mendapatkan ID CARD dari link Basketyuk.id sebagai tanda masuk ke dalam lapangan.
- b) Keterlambatan dalam pengumpulan data sehingga membuat pemain tidak terverifikasi, maka pemain yang tidak terverifikasi tidak akan mendapatkan ID CARD dan **TIDAK DIPERBOLEHKAN** mengikuti turnamen PLAYFIELD CUP VETERAN 2025.
- c) Jadwal pertandingan dan waktu:
 - i. Pertandingan dilaksanakan setiap hari Sabtu, dan Minggu
 - ii. Babak Penyisihan sampai dengan Final waktu mainnya Semi Bersih (**waktu berhenti pada saat timeout, free throw, dan 2 menit terakhir pada Quarter 4 waktu bersih**)
- d) Pertandingan akan dimulai tepat sesuai jadwal yang telah ditentukan, dan waktu toleransi yang diberikan adalah 10 menit dari jadwal yang ditentukan (3x pemanggilan). Apabila telah melebihi toleransi waktu yang ditentukan dan tim



tersebut belum hadir atau belum siap bertanding maka tim tersebut dinyatakan kalah karena forfeit.

- e) Tim yang dinyatakan siap bertanding adalah tim yang jumlah pemain hadir minimal 5 pemain berseragam tim sebelum tip off.

- **SERAGAM PERTANDINGAN**

- a) Setiap tim wajib memakai kostum yang bernomor 00 sampai 99.
- b) Tidak diperkenankan memakai kaos oblong berlengan (T-shirt) di bawah atau dibalik kostum.
- c) Setiap tim wajib menyediakan kostum sedikitnya 2 (dua) set yang terdiri dari warna terang dan gelap. Warna terang adalah putih (selain putih termaksud warna gelap).
- d) Aksesoris harus seragam dan warnanya dalam satu tim.
- e) Yang termasuk dalam aksesoris adalah headband, compression shirt, arm sleeve, elbow pad, wrist band, leg sleeve, knee pad, kaos kaki, dan aksesoris lainnya sesuai aturan Perbasi.

- **TATA TERTIB DI LAPANGAN**

- a) Semua official yang duduk dibangku cadangan harus memakai pakaian berkerah, celana panjang/pendek, dan bersepatu. Panitia berhak memperingatkan serta mempersilahkan keluar dari area lapangan pertandingan kepada setiap orang yang melanggar.
- b) Anggota tim dalam bangku pemain adalah 12 pemain berseragam dan harus tercatat dalam scoresheet dan yang terdaftar di Basketjuk.id.
- c) Panitia berhak memperingatkan serta mempersilahkan keluar dari area lapangan pertandingan kepada setiap oknum / perorangan yang tidak berkepentingan langsung dalam tim maupun pertandingan.

- **GANGGUAN**

Apabila terjadi gangguan yang mengakibatkan pertandingan terpaksa dihentikan, maka penyelesaian gangguan tersebut ditunggu selama 30 menit. Jika setelah 30 menit gangguan tersebut tidak dapat diatasi, maka ditentukan sebagai berikut ;

- a) Apabila gangguan tersebut pada quarter 1 maka pertandingan akan diulangi kembali.
- b) Apabila gangguan tersebut terjadi pada quarter 2 sampai quarter 3 maka pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa waktu yang tersisa.
- c) Apabila gangguan tersebut terjadi pada quarter 4, maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah.
- d) Apabila gangguan tersebut terjadi pada babak tambahan (Over time), maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah. Bila terjadi skor sama, maka pertandingan babak tambahan akan diulang seluruhnya dan skor diteruskan.