

INFORMASI UMUM

1. TEMPAT & WAKTU PERTANDINGAN

A. Waktu Pertandingan

02 Agustus – 7 September 2025

B. Tempat Pertandingan :

Playfield Kids Academy - Jl. Srengseng Raya No.55, Srengseng, Kec. Kembangan, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11630.

2. PERATURAN PERMAINAN

Peraturan yang dipergunakan adalah FIBA Official Basketball Rules 2024 yang dimodifikasi. Seluruh peserta PLAYFIELD CUP 2025 dianggap telah memahami peraturan tersebut.

3. ROSTER DAN PENDAFTARAN PEMAIN

- Pendaftaran Roster dan Klub dapat di daftarkan di website Basketjuk.id
- Roster tim terdiri dari maksimal 15 Pemain dan 4 Official yang di dalamnya terdiri dari pelatih, asisten pelatih, tim manajer atau medis atau fungsi lainnya.
- Untuk pemain yang dibench hanya 12 orang dan 4 Official
- Setiap pemain diwajibkan memiliki keanggotaan BPJS Ketenagakerjaan yang aktif atau asuransi pribadi.

4. PERATURAN PENONTON/SUPPORTER PESERTA

- Penonton atau supporter peserta adalah bagian dari tim peserta yang mengikuti PLAYFIELD CUP 2025, maka segala perbuatan yang dilakukan oleh para supporter tersebut adalah merupakan bagian dari tanggung jawab tim peserta PLAYFIELD CUP 2025.
- Panitia berhak mengeluarkan supporter dari area lapangan pertandingan apabila yang bersangkutan dianggap melakukan perbuatan yang tidak sportif, anarkis dan membuat suasana yang tidak kondusif dalam suatu pertandingan.
- Penonton tidak diperkenankan membawa alat-alat yang menimbulkan kegaduhan (noise maker) seperti alat tabuh/drum, terompet, dan sejenisnya.

5. MEDIS & PERTOLONGAN PERTAMA

- Panitia hanya menyiapkan Tim Medis beserta peralatan dan perlengkapan untuk pertolongan pertama, Jika terjadi kejadian yang tidak dapat ditangani di tempat pertandingan dan memerlukan penanganan lebih lanjut, maka pemain akan dirujuk ke Rumah Sakit terdekat (Graha Kedoya Jakarta Barat atau Siloam Hospital Jakarta Barat) menggunakan BPJS atau Asuransi Pribadi.
- Waktu tempuh dari Playfield Court Srengseng ke rumah sakit rujukan adalah +/- 20 menit.

PERATURAN PERTANDINGAN

1. USIA KELOMPOK UMUR

- A. Batas usia untuk masing-masing kelompok umur adalah sebagai berikut :
- KU-8 Mix : Pemain kelahiran tahun 2017 atau sesudahnya
 - KU-10 Mix : Pemain kelahiran tahun 2015 atau sesudahnya
 - KU-12 Putra & Putri : Pemain kelahiran tahun 2013 atau sesudahnya
 - KU-14 Putra & Putri : Pemain kelahiran tahun 2011 atau sesudahnya
 - KU-16 Putra & Putri : Pemain kelahiran tahun 2009 atau sesudahnya
 - KU-18 Putri : Pemain kelahiran tahun 2007 atau sesudahnya

B. Untuk Pemain tidak dapat bermain di 2 Kelompok Umur

2. BOLA PERTANDINGAN

- KU-8 Mix, KU-10 Mix, KU-12 Putra/Putri : Bola Size 5
- KU-14 Putri, KU-16 Putri, KU-18 Putri : Bola Size 6
- KU-14 Putra, KU-16 Putra : Bola Size 7
- Panitia menyediakan Bola Pemanasan di dalam lapangan jadi diharapkan peserta tidak usah membawa bola pemanasan dan jika terjadi kehilangan bukan tanggung jawab dari Panitia PF CUP 2025.

3. WAKTU PERMAINAN

- a) **KU-8 Mix, KU-10 Mix, KU-12 Putra/Putri :**
- 4 kuartar x 8 menit (waktu bersih), dengan masa serang 24 detik.
 - Istirahat antar kuartar selama 2 menit dan istirahat half-time selama 5 menit.
 - Setiap pemain yang di daftarkan pada saat pertandingan wajib bermain selama 4 menit.
 - Pemanasan di lapangan sebelum pertandingan selama 5 menit.
- b) **KU-14 Putra/Putri, KU-16 Putra/Putri, KU-18 Putri :**
- 4 kuartar x 10 menit (waktu semi bersih), dengan masa serang 24 detik.
 - Istirahat antar kuartar selama 2 menit dan istirahat half-time selama 5 menit.
 - Pemanasan di lapangan sebelum pertandingan selama 5 menit

4. TIME OUT

- KU-8 Mix, KU-10 Mix, KU-12 Putra/Putri : **Tidak ada time-out, ada water break di menit ke-4 setiap kuartar selama 1 menit**
- KU-14 Putra/Putri, KU-16 Putra/Putri, KU-18 Putri : **Jumlah time-out pada 1st half sebanyak 2 kali, 2nd half selama 2 kali, dan overtime selama 1 kali. Waktu time out adalah 1 menit.**

5. BABAK OVERTIME

- **KU-8 Mix, KU-10 Mix, KU-12 Putra/Putri :**
 - Babak overtime dengan waktu 4 menit (semi bersih) dan tidak ada pergantian pemain.
- **KU-14 Putra/Putri, KU-16 Putra/Putri, KU-18 Putri :**
 - Babak overtime selama 5 menit (semi bersih).

SISTEM DEFENSE & OFFENSE

- **KU-8 Mix, KU-10 Mix, KU-12 Putra/Putri :**
 - Sistem penjagaan (defense) adalah Man-to-Man, minimal pada half-court diperbolehkan:
 - Help defense di paint area.
 - Switch defense jika ada pergerakan offense pick n roll dan hands off.
 - Zone defense tidak diperkenankan. Jika terjadi pelanggaran, maka tim yang melakukan pelanggaran akan diberikan peringatan. Tidak ada hukuman tambahan, jika kejadian berulang, maka pertandingan akan dilanjutkan dengan penguasaan tim offense di tempat terdekat kejadian pada saat pertandingan dihentikan.
 - Negative offense tidak diperkenankan. Jika terjadi pelanggaran, maka tim yang melakukan pelanggaran akan diberikan peringatan dan selanjutnya penguasaan bola (possession) akan diberikan kepada tim bertahan (defense).

6. PERATURAN KHUSUS MINI BASKETBALL

- a) Yang termasuk Mini Basket adalah **KU-8 Mix, KU-10 Mix , KU-12 PA, KU 12 PI**
- b) Sistem penjagaan (defense) yang berlaku adalah Man-to-Man Defense seperti yang sudah dijelaskan pada pasal 6.1.
- c) Roster berjumlah 15 pemain. Dalam setiap pertandingan, setiap tim dapat mendaftarkan maksimal 15 pemain dan minimal 10 pemain. Setiap pemain hanya dapat bermain di 2 kuartir, semua pemain yang terdaftar pada pertandingan wajib dimainkan.
- d) Untuk KU 8 MIX, KU 10 MIX komposisi pemain pada setiap quarter harus terdiri dari pemain yang berbeda gender (misalnya 4 putra & 1 putri/1 putra & 4 putri, dst).
- e) Apabila tim mendaftarkan pemain pada pertandingan hanya 1 Putra atau 1 Putri maka pemain tsb harus bermain 4menit di tiap quarter dan untuk quarter 1 harus main di 4 menit awal.
- f) Jika dalam satu (1) pertandingan tim mendaftarkan lebih dari 10 pemain maka tim akan menentukan pemain yang akan bermain di quarter tersebut, pergantian pemain hanya dilakukan bersamaan dengan water break di menit ke-4.
- g) Jika dalam satu (1) pertandingan dan pada kuartir tertentu seorang pemain terkena fouled out, maka pelatih tim lawan diberikan hak untuk memilih pemain pengganti untuk pemain yang terkena fouled out tersebut (**jika jumlah pemainnya hanya 10 yang di daftarkan dalam game tsb**).
 - Jika pemain pengganti tersebut bermain kurang dari 4 menit, maka pemain pengganti tersebut tidak akan dihitung bermain satu (1) kuartir.
 - Jika pemain pengganti tersebut bermain selama atau lebih dari 4 menit, maka pemain pengganti tersebut akan dihitung bermain satu (1) kuartir.

7. PERINGKAT GROUP

- Penentuan peringkat grup akan dilakukan berdasarkan nilai yang didapatkan oleh masingmasing tim dari hasil kemenangan/kekalahannya, dengan memperhatikan hal-hal sebagai berikut:
 1. Perhitungan Kemenangan/Kekalahan/Pertandingan Seri ;
 - KU-8 Mix, KU-10 Mix, KU-12 Putra/Putri:
 - Tim yang menang mendapatkan nilai 3
 - Tim yang kalah mendapatkan nilai 1
 - Tim yang kalah forfeit (WO) mendapatkan nilai 0.
 - KU-14 Putra/Putri, KU-16 Putra/Putri, KU-18 Putra :

- Tim yang menang mendapatkan nilai 3
- Tim yang kalah mendapatkan nilai 1
- Tim yang kalah forfeit (WO) mendapatkan nilai 0.

8. SERAGAM PERTANDINGAN

- Setiap tim wajib memiliki dua (2) set uniform berwarna terang dan gelap.
- Setiap pemain menggunakan uniform dengan nomor 0 atau 00 sampai 99. Setiap pemain tidak diperkenankan berganti nomor selama turnamen berlangsung.
- Tim yang disebutkan pertama kali pada jadwal pertandingan menggunakan uniform berwarna terang, sementara tim lainnya menggunakan uniform berwarna gelap.
- Seluruh pemain dalam tim wajib menggunakan kaos kaki dengan warna/motif yang sama.
- Seluruh pemain dalam tim wajib menggunakan aksesoris dengan warna yang sama. Yang termasuk aksesoris adalah manset jilbab/kaos compression, celana compression, arm sleeve, knee pad, head band, wrist band, taping, kinesio tape.
- Peralatan pelindung atau peralatan yang perlu dipakai oleh pemain yang mempunyai cedera diperbolehkan asalkan peralatan tersebut tidak berbahaya bagi pemain lain dan mendapatkan persetujuan dari wasit untuk penggunaannya.

9. KEHADIRAN/KETIDAKHADIRAN & KETERLAMBATAN TIM

1. Setiap tim harus sudah hadir di lapangan 60 menit sebelum jadwal pertandingan dan melakukan registrasi ulang di meja registrasi panitia.
2. Tim dianggap tidak hadir atau terlambat apabila :
 - Tim tidak hadir sama sekali pada suatu pertandingan tanpa memberikan alasan yang dapat diterima oleh panitia.
 - Tim dengan jumlah pemain kurang dari 5 orang di lapangan setelah diberikan tenggang waktu 10 menit dari jadwal pertandingan yang telah dijadwalkan.
 - Tim yang terlambat hadir di lapangan setelah diberikan tenggang waktu 10 menit dari jadwal pertandingan yang dijadwalkan.
3. Tim yang tidak hadir atau terlambat tersebut akan dinyatakan walkover (WO) dan tidak akan mendapatkan nilai pada pertandingan tersebut atau nilai 0 pada klasemen. Sementara tim lawannya akan mendapatkan skor 20-0 dan nilai 3 pada klasemen.
4. Tim yang dinyatakan walkover pada poin 3 tetap dapat bertanding di pertandingan berikutnya.

10. PEMOGOKAN

Jika tim memutuskan untuk tidak melanjutkan pertandingan yang sedang berjalan, maka wasit akan memberikan tenggang waktu 5 menit kepada tim tersebut untuk melanjutkan pertandingan. Jika setelah 5 menit, tim tetap tidak akan melanjutkan pertandingan maka tim tersebut dianggap walkover (WO) dan dinyatakan didiskualifikasi dari PF CUP 2025.

11. PELANGGARAN & HUKUMAN

1. Panitia PF CUP 2025 tidak mentolerir adanya pemukulan, penganiayaan dan perkelahian yang dilakukan oleh pemain atau official. Jika hal-hal tersebut terjadi, maka yang bersangkutan akan terkena diskualifikasi dari pertandingan yang sedang berjalan dan tidak diperkenankan bermain atau melatih pada sisa pertandingan sampai turnamen berakhir.
2. Pemain yang terkena ejected dari suatu pertandingan tidak diperkenankan bermain di pertandingan berikutnya (satu kali pertandingan). Namun jika pemain tersebut

terkena ejected kembali, maka pemain tersebut tidak diperkenankan bermain pada sisa pertandingannya sampai turnamen berakhir.

3. Pelatih yang terkena ejected dari suatu pertandingan, tetap diperbolehkan untuk melatih pada pertandingan berikutnya. Namun jika setelah pelatih tersebut terkena ejected kembali, maka pelatih tersebut tidak diperkenankan melatih pada sisa pertandingannya sampai turnamen berakhir.
4. Tim wajib bertindak sportif dan menghormati keputusan wasit dan panitia PF CUP 2025. Jika suatu tim terus-menerus atau dengan sengaja melanggar peraturan yang sudah ditetapkan, maka tim tersebut akan dikeluarkan dari turnamen dan tidak diperkenankan bermain pada sisa pertandingannya sampai turnamen berakhir.

12. GANGGUAN

- a) Jika terjadi gangguan yang mengakibatkan pertandingan terpaksa dihentikan, maka penyelesaian atas gangguan tersebut akan ditunggu sampai dengan 30 (tiga puluh) menit. Jika setelah 30 (tiga puluh) menit gangguan tersebut tidak dapat diatasi, maka ditentukan sebagai berikut:
 - 1) Jika gangguan terjadi pada kuartir pertama (Q1), maka pertandingan akan diulang kembali.
 - 2) Jika gangguan terjadi pada kuartir kedua (Q2) dan ketiga (Q3), maka pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa waktu yang tersedia dan skor tetap diteruskan.
 - 3) Jika gangguan terjadi pada kuartir keempat (Q4), maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah.
- b) Jika gangguan terjadi pada babak tambahan (overtime), maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah. Bila terjadi skor sama, maka pertandingan babak tambahan akan diulang seluruhnya dan skor diteruskan.

13. PROSEDUR PROTES

- a) Protes dilakukan maksimal 15 menit setelah pertandingan selesai. Kapten tim harus menandatangani kolom protes pada score sheet dan membuat protes tertulis dengan judul PROTES HASIL PERTANDINGAN kepada panitia yang diserahkan maksimal 1 jam setelah pertandingan selesai, disertai biaya protes sebesar Rp. 5.000.000,-.
- b) Setelah protes diproses dan dilakukan investigasi oleh Dewan Hakim yang diketuai oleh Ketua Panitia, maka hasil keputusan adalah final dan tidak dapat diganggu gugat

14. PENUTUP

Apabila terdapat hal-hal yang belum diatur atau tidak disebutkan pada peraturan teknis ini, maka akan ditetapkan kemudian sesuai dengan kebijakan panitia PF CUP 2025 dengan tetap mengacu kepada peraturan FIBA.

The diagram illustrates a hierarchical tree structure with three levels of nodes. The root level consists of two nodes, A1 and A2. Node A1 is the parent of nodes B1 and B2. Node A2 is the parent of nodes C1 and C2. The nodes are represented by rectangles, and the connections are shown by lines. The nodes are arranged in a way that shows the parent-child relationship clearly.